



Панель оператора ИП320

Руководство пользователя

15.02.2019

Версия 9.5.20

Оглавление

1	Основные характеристики ПО «Конфигуратор ИП320»	3
2	Последовательность работы с конфигуратором	4
3	Установка и запуск программы	5
3.1	Установка программы.....	5
3.2	Запуск программы.....	5
3.3	Главное окно программы «Конфигуратор ИП320»	5
4	Создание и редактирование проектов	7
4.1	Работа с редактируемой областью экрана	11
4.2	Текст.....	11
4.3	Графический текст.....	12
4.4	Динамический текст	13
4.5	Графический динамический текст.....	14
4.6	Функциональные кнопки	15
4.7	Регистр.....	18
4.7.1	Регистр – чтение данных из ПЛК.....	18
4.7.2	Регистр – редактирование данных в ПЛК	19
4.8	Индикатор	21
4.9	График	22
4.10	Линейка	24
4.11	Рисунок	26
4.12	Регистры ASCII-текста.....	27
4.13	Список тревог.....	29
4.14	Включение, ввод и выключение пароля.....	30
4.15	Сохранение конфигурации	30
5	Загрузка проекта в панель	31
6	Подключение ПЛК	32
7	Пример создания проекта	33
7.1	Описание проекта.....	33
7.2	Создание проекта	34
8	Особенности работы панели по протоколу Modbus	45

1 Основные характеристики ПО «Конфигуратор ИП320»

Конфигуратор ИП320 – это программное обеспечение (ПО), предназначенное для конфигурирования панели оператора ИП320. ПО работает под управлением ОС MS Windows 98/2000/XP/7/8/10.

Конфигуратор ИП320 позволяет формировать и сохранять пользовательские экраны, отображаемые на дисплее панели ИП320 в процессе эксплуатации, и настраивать обмен данными между панелью и ПЛК (или другим устройством) по протоколу Modbus.

Пользовательские экраны включают наборы базовых элементов, каждый из которых позволяет управлять определенной функцией панели. К базовым элементам экрана относятся тексты (русские или английские), индикаторы, функциональные кнопки, поля ввода и отображения значений, графики. Также на экранах могут располагаться элементы, позволяющие выполнить переключение между экранами, переключение между элементами отображения и редактирования данных и другие процедуры.

Совокупность экранов образует проект, который можно загрузить в проект или сохранить в виде файла на жестком диске компьютера.

В процессе эксплуатации оператор может выполнить переход между экранами отображения данных, установить и изменить значение параметра и т. д.

2 Последовательность работы с конфигуратором

Последовательность операций в программе Конфигуратор ИП320 следующая:

1. Установка программы «Конфигуратор ИП320».
2. Запуск программы «Конфигуратор ИП320».
3. Создание нового или запуск существующего проекта.
4. Создание нового экрана или редактирование существующего экрана.
5. Сохранение изменений в проекте.
6. Загрузка проекта в панель оператора ИП320.

3 Установка и запуск программы

3.1 Установка программы

Для установки программы «Конфигуратор ИП320» следует запустить файл установки (setup.exe) с диска, включаемого в комплект с панелью, и следовать инструкциям программы установки. После установки на рабочем столе появится соответствующий ярлык.

3.2 Запуск программы

Для запуска программы следует выбрать команду **Пуск | Программы | OWEN | Конфигуратор ИП320 | Конфигуратор ИП320** или щелкнуть левой кнопкой мыши на «иконке» программы.

3.3 Главное окно программы «Конфигуратор ИП320»

После запуска файла **Конфигуратор ИП320.exe** на мониторе компьютера открывается главное окно программы (см. рисунок 3.1).

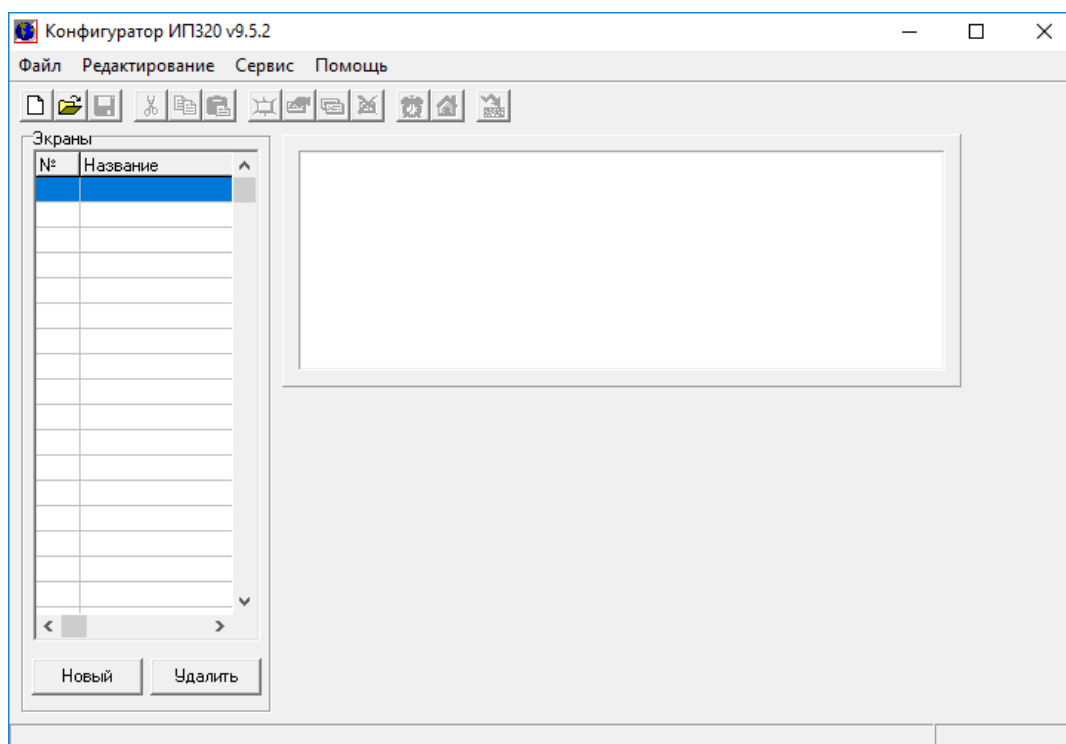


Рисунок 3.1 – Главное окно программы Конфигуратор ИП320

Окно включает:

- Главное меню и главную панель инструментов (см. таблицу 3.1).
- В левой части окна расположена область «Экраны». В колонке «№» отображаются идентификационные номера экранов текущего проекта, в колонке «Название» – краткие наименования экранов.
- Ниже расположены кнопки «Новый», предназначенная для создания нового экрана, и «Удалить», удаляющая выделенный в списке экран.
- В правой верхней части окна расположена область редактирования экранов.


3. Установка и запуск программы

Таблица 3.1 – Команды меню программы Конфигуратор ИП320

№	Пункт меню	Hotkey	Описание
1.	Файл Новый проект	Ctrl+I	Создание нового проекта
2.	Файл Открыть проект	Ctrl+O	Открытие сохраненного проекта
3.	Файл Сохранить проект	Ctrl+S	Сохранение текущего проекта
4.	Файл Сохранить проект как		Сохранение текущего проекта с новым именем
5.	Файл Импорт загр. проекта		Создание загрузочного проекта
6.	Файл Экспорт загр. проекта		Открытие загрузочного проекта в программе. Загрузочный проект может быть загружен в панель, но его содержимое (экраны, настройки) недоступны для просмотра и редактирования
7.	Файл Настройки Modbus		Выбор режима и настроек работы панели по протоколу Modbus (Master или Slave). См. п. 4
8.	Файл COM-порт		Выбор COM порта для загрузки проекта в панель оператора (1...8)
9.	Файл Загрузить проект		Загрузка данных в панель оператора ИП320 через RS-232 порт компьютера
10.	Файл Выход		Закрытие приложения
11.	Редактирование Вырезать	Ctrl+X	Вырезание выделенных символов из области отображения текста в буфер обмена
12.	Редактирование Копировать	Ctrl+C	Копирование выделенных символов из области отображения текста в буфер обмена
13.	Редактирование Вставить	Ctrl+V	Вставка содержимого буфера обмена в область отображения текста
14.	Редактирование Удалить	Ctrl+D	Удаление выбранного элемента
15.	Сервис Новый экран		Создание нового экрана. Дублируется кнопкой «Новый», расположенной под списком экранов текущего проекта (в области «Экраны»).
16.	Сервис Атрибуты экрана		Изменение атрибутов текущего экрана
17.	Сервис Копировать экран		Копирование текущего экрана для создания аналогичного экрана
18.	Сервис Удалить экран		Удаление текущего экрана. Дублируется кнопкой «Удалить», расположенной под списком экранов текущего проекта (в области «Экраны»).
19.	Сервис Список тревог		Настройка содержания списка тревог (см. п. 4.13)
20.	Сервис Настройки проекта		Меню настроек проекта (главный экран, пароль, заставка, и др.). См. п. 4
21.	Сервис Отображать сетку		Отображение или скрытие сетки. Повторные нажатия включают/выключают отображение сетки направляющих линий в окне редактирования экрана. Сетка предназначена для упрощения позиционирования отображаемых элементов режима.
22.	Помощь О программе		Вызывает окно, содержащее информацию о версии программы

4 Создание и редактирование проектов

Для создания нового проекта следует:

1. Нажать кнопку «Новый проект» () панели инструментов, или выбрать команду Файл | Новый проект, или нажать сочетание горячих клавиш <Ctrl+I>. Откроется окно «Настройки Modbus» (см. рисунок 4.1, а или б).

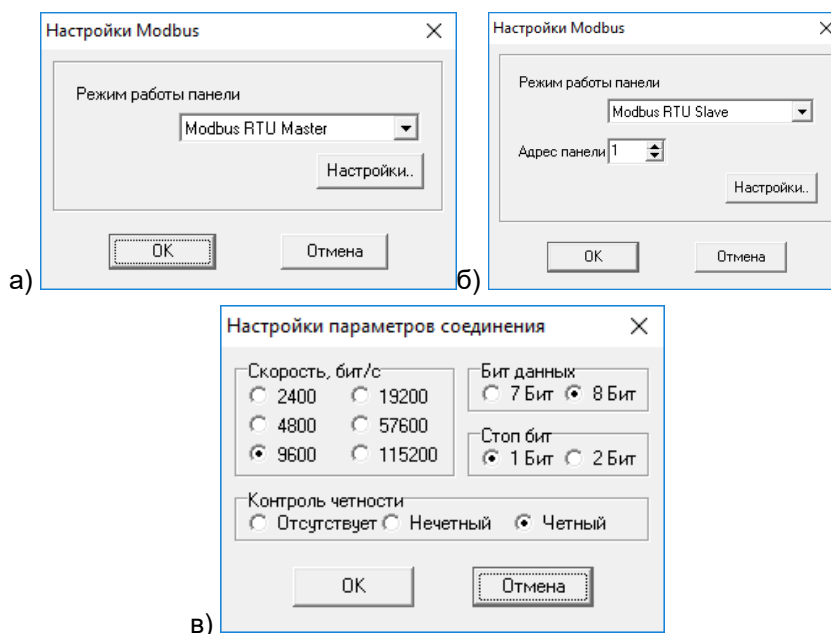


Рисунок 4.1 – Окна «Настройки Modbus» (а, б) и «Настройки параметров соединения» (в)

2. В этом окне на рисунке 4.1а и 4.1б – в строке «Настройки Modbus» связи ПЛК режим работы панели:
 - Для того чтобы панель ИП320 работала Мастером, следует выбрать Modbus RTU Master (см. рисунок 4.1, а).
 - Для того чтобы панель ИП320 была подчиненным, следует выбрать Modbus RTU Slave (см. рисунок 4.1, б). В этом же окне выбирается адрес панели из диапазона 1...247.
3. В этом окне – нажать кнопку «Настройки». Откроется окно «Настройки параметров соединения» (см. рисунок 4.1, в).
4. В этом окне выбором требуемой позиции задать:
 - Скорость – скорость информационного обмена ПЛК с панелью ИП320.
 - Бит данных – задает длину слова данных информационного обмена ПЛК с панелью ИП320.
 - Контроль четности – задает тип контроля четности данных информационного обмена ПЛК с панелью ИП320. Значение выбирается из вариантов: Отсутствует / Нечетный / Четный.
 - Стоп бит – задает количество стоповых бит данных информационного обмена ПЛК с панелью ИП320. Выбирается «1» или «2».
 - После того, как требуемые значения заданы – нажать кнопку «ОК». Окно закроется, а введенные данные будут сохранены в проекте. Для выхода из окна без сохранения данных – нажмите кнопку «Отмена».
5. Нажать кнопку «ОК» в окне «Настройки Modbus». Окно закроется, а введенные данные будут сохранены в проекте. Для выхода из окна без сохранения данных – нажмите кнопку «Отмена».
6. После того, как процедура задания параметров нового проекта завершена:
 - В области «Экраны» в столбце «№» отобразится номер экрана «1».

4. Создание и редактирование проектов

- Справа от рабочей области отобразится панель инструментов, кнопки которой соответствуют отображаемым элементам (пиктограммам и др.) экрана приведены в таблице 4.2. Нажатие кнопки приводит к включению в рабочую область соответствующего элемента.
 - Снизу от рабочей области отобразится область «Атрибуты экрана» (см. рисунок 4.2).
7. Область «Атрибуты экрана» главного окна программы (см. рисунок 4.2) позволяет:
- В поле «Название» – ввести краткое название экрана. Оно должно позволить пользователю легко идентифицировать экран. Введенное наименование отобразится в колонке «Название» области «Экраны».
 - В полях «Предыдущий экран» и «Следующий экран» следует задать идентификационные номера экранов, которые будут вызываться в режиме эксплуатации при нажатии кнопок со стрелками, направленными вверх и вниз.
8. После определения атрибутов экрана в редактируемой области Главного окна с помощью инструментов, расположенных в правой части Главного окна и приведенных в таблице 4.1, создается содержание экрана. Более подробно об инструментах программы см. [п. 4.1](#).

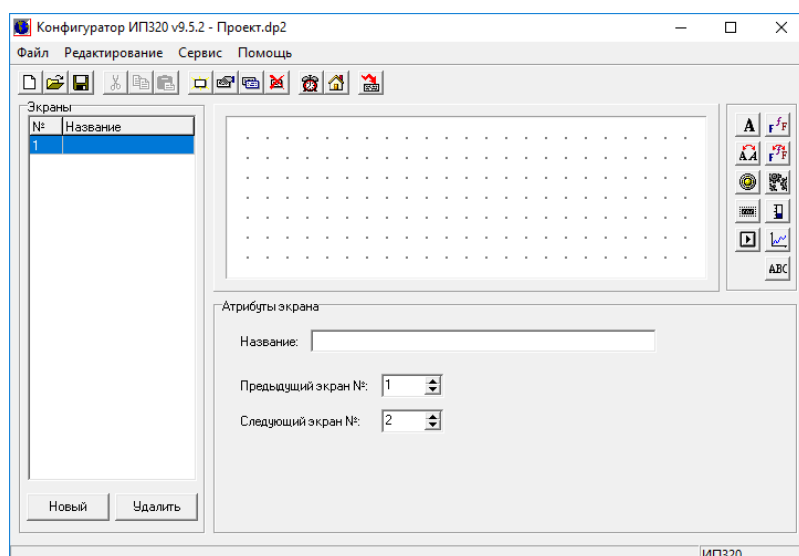







Рисунок 4.2 – Главное окно программы с экраном номер 1

Таблица 4.1 – Кнопки панели инструментов области редактирования экранов

№	Кнопка	Описание
1.		Текст
2.		Графический текст. Символы отображаются в графическом режиме, который позволяет устанавливать размер и тип шрифта
3.		Динамический текст, связанный с текущим состоянием регистра ПЛК
4.		Графический динамический текст, связанный с текущим состоянием ПЛК. Отображаются в графическом режиме
5.		Индикатор. Отображает состояние бита ПЛК
6.		Линейка. Используется для нестрогого отображения аналоговых численных параметров (таких как изменение давления, уровня жидкости и т. д.). Высота, ширина и направление элемента могут быть заданы произвольно
7.		Регистр. Область отображения и ввода данных, связанная с регистром ПЛК
8.		График. Используется для отображения изменений измеряемой величины
9.		Функциональная кнопка. Любая из 20 кнопок панели ИП320 могут быть определены как функциональные кнопки (т. е. их нажатие связывается с выполнением определенных функций). Использование функциональных кнопок позволяет, осуществлять переключение между экранами проекта, устанавливать значения битов и регистров:

№	Кнопка	Описание
		<ul style="list-style-type: none"> – Если кнопкам панели ИП320 со стрелками «вверх» и «вниз» ( и ) по умолчанию используемыми для переключения экранов, будут назначены в редактируемом экране другие функции, их нельзя будет использовать для переключения экранов; – Если этим кнопкам не будут назначены в редактируемом экране другие функции, то их нажатие будет приводить к переключению экранов. После достижения начального экрана (экрана №1) произойдет циклическое переключение на последний экран проекта; – Если этим кнопкам будут назначены в редактируемом экране функции редактирования данных, то, после выполнения этих функций, кнопки вновь могут быть использованы для переключения экранов
10.		Рисунок. Данная функция позволяет вставить битовое (растровое) изображение (заранее созданное на компьютере размером 132 x 64) и позволяет отобразить на дисплее панели, например, чертежи механизмов, облегчающие понимание – оператором протекающих процессов. Кроме того, позволяет отобразить товарные марки и т. п.
11.		Регистры ASCII-текста. Позволяет отображать переменные типа STRING, считанные из ПЛК

9. Нажать кнопку  или выбрать команду «Сервис | Настройка проекта» главного меню программы. Откроется окно «Настройки панели оператора», предназначенное для задания параметров проекта (см. рисунок 4.3).

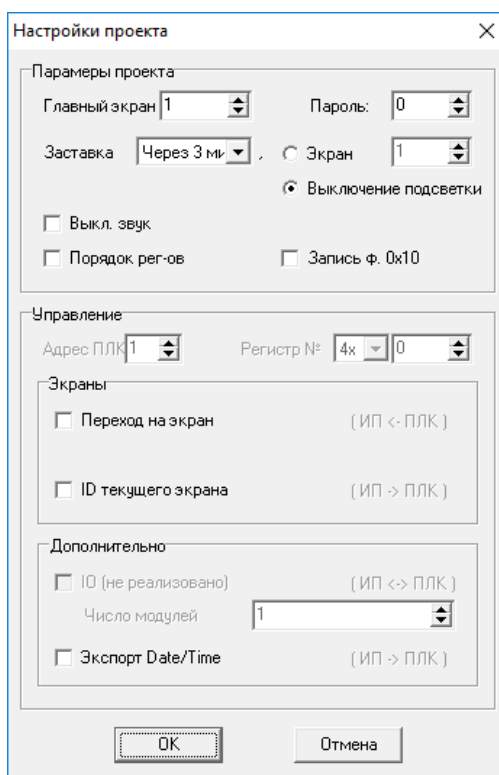


Рисунок 4.3 – Окно «Настройки проекта»

10. В этом окне следует задать:
- В группе полей «Параметры проекта»:
 - В поле «Главный экран» – указывается номер экрана, который будет переходить панель по нажатию кнопки [ESC] (обычно это либо экран главного меню, либо наиболее часто используемый экран).

4. Создание и редактирование проектов

- В поле «Пароль» – задается числовой пароль, с помощью которого можно запретить доступ к функциям перехода на экран, перехода на экран тревог и экран времени, редактирования значения параметра ПЛК, установки бита/регистра ПЛК. Подробнее см. [п. 4.14](#).
- В поле «Заставка» задается время, после которого в процессе работы панель выключит подсветку либо переключится на определенный номер экрана, который устанавливается рядом со словом «Экран». Если задать значение «Никогда», то панель не будет выполнять перехода на какой-либо экран и выключения подсветки. По умолчанию стоит функция «Выключение подсветки через 3 минуты».
- Флажок «Выкл. звук» - если он установлен, то нажатие на кнопки не будет сопровождаться звуковым сигналом.
 - Флажок «Порядок рег-ов» – если он установлен, при работе по Modbus с FLOAT и DWORD переменными их регистры будут поменяны местами. Нужный порядок регистров определяется устройством, подключаемым к панели.
 - Флажок «Запись ф. 0x10» – если он установлен, то запись одного регистра по Modbus производится функцией 0x10 (вместо стандартной 0x06).
- В группе полей «Управление»:
 - Поле «Адрес ПЛК» активно, когда режим работы Modbus Master. В данном поле задается адрес ПЛК, с которого будет производиться управление экранами и этому сообщаться текущий номер экрана;
 - Поле «Регистр №» активно, когда в поле «Экраны» устанавливается флажок «Переход на экран» или флажок «ID текущего экрана». В поле «Регистр №» записывается номер начального регистра (в режиме Master – для ПЛК, в режиме Slave – для панели ИП320) для группы функций «Экраны». Значения регистров отображается справа от слов «Автоматическая смена экрана» и «Текущий номер экрана», если данные функции активны.
- В группе полей «Интерактивный контроль»
 - Если флажок «Переход на экран» установлен, то в поле «Регистр №» следует установить номер регистра (для режима Master – это номер регистра в ПЛК, для режима Slave – это номер регистра в панели ИП320), в который ПЛК однократно записывает номер экрана, который должен быть отображен на дисплее панели. После того, как панель перейдет на заданный экран, регистр принимает значение 0.
 - Если флажок «ID текущего экрана» установлен, то в поле «Регистр №»:
 - в режиме Master: следует установить номер регистра в ПЛК, в который в процессе работы панель будет отсылать номер активного экрана.
 - в режиме Slave: следует установить номер регистра в панели ИП320, в котором будет храниться номер текущего экрана. Этот регистр может опросить ПЛК.
- В группе полей «Дополнительно»:
 - Флажок «Экспорт Date/Time» (работает только если панель – Master) – если он установлен, то панель записывает в ПЛК метку времени в виде трех регистров:

Регистр (пример)	Значение (пример)	Расшифровка
4x0	10#5895	= 16#1707 = 2017.07 (год. месяц)
4x1	10#4888	= 16#1318 = 13.18 (день. час)
4x2	10#1554	= 16#0612 = 06:12 (минуты:секунды)
Время панели, записанное в ПЛК: 2017.07.13 18:06:12		

11. После создания проекта его можно сохранить загрузить в панель (см. [п. 5](#)).

4.1 Работа с редактируемой областью экрана


Работа с редактируемой областью экрана заключается в том, что в эту область вводятся требуемые элементы (текст, регистр, пиктограммы кнопок, графики и др.). Для этих элементов задаются необходимые параметры и свойства. После того, как редактируемый проект (представляющий собой определенную совокупность экранов) загружен в панель ИП320, экраны, включенные в проект, отображаются на дисплее панели ИП320 и используются в процессе управления ПЛК.

Все элементы, отображающиеся в рабочей области экрана, с использованием мыши могут быть перемещены в пределах рабочей области. Для завершения перемещения следует щелкнуть левой кнопкой мыши.

Ниже приведены описания способов создания, редактирования и использования элементов экрана.

4.2 Текст

Чтобы добавить на экран элемент «Область отображения текста» и отредактировать его, следует:

1. Нажать кнопку «Текст» (). В окне редактирования режима отобразится прямоугольная область текста. Одновременно этот текст отображается в поле ввода «Текст», расположенном под окном редактирования (см. рисунок 4.4). В этом окне текст можно отредактировать, используя символы (как кириллицы, так и латинского алфавита) и цифры.

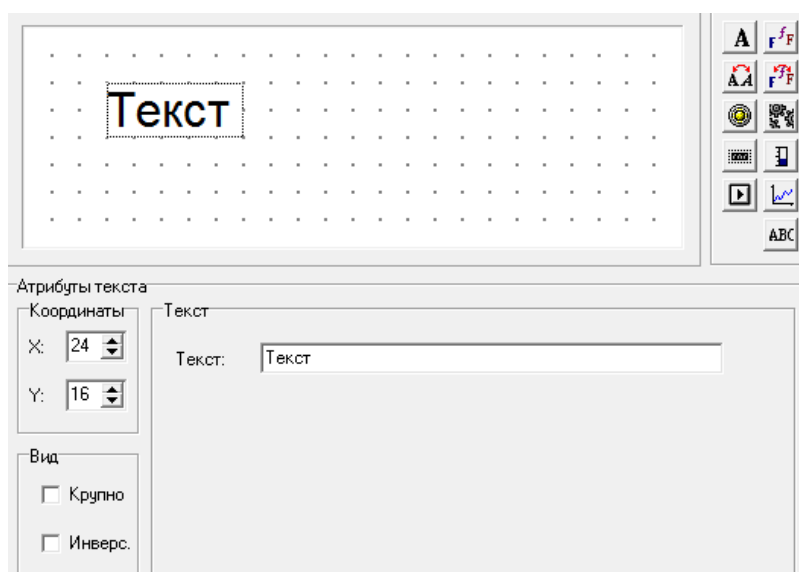



Рисунок 4.4 – Область отображения текста

2. В области «Атрибуты текста», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В группе «Вид», при установке флажка в поле переключателя «Крупно» раз меры редактируемого элемента (введенного текста) увеличиваются вдвое.
4. В группе «Вид», при установке флажка в поле переключателя «Инверс.» происходит инверсия цветов текста и фоновой подсветки.

4.3 Графический текст

Чтобы добавить на экран элемент «Область отображения текста» и отредактировать его, следует:

1. Нажать кнопку «Графический текст» (). В окне редактирования режима отобразится прямоугольная область текста. Одновременно этот текст отображается в поле ввода «Текст», расположенном под окном редактирования. В этом окне текст можно отредактировать, используя символы латинского алфавита, символы кириллицы и цифры.

Приемы работы с областью ввода кириллического текста аналогичны таковым для текста, см. [п. 4.2](#). Но в группе «Вид» поле переключателя «Крупно» замещено кнопкой «Шрифт». Нажатие этой кнопки вызывает стандартное окно выбора шрифта, в котором могут быть заданы параметры используемого шрифта (см. рисунок 4.5).



ПРИМЕЧАНИЕ

Следует использовать самые распространенные шрифты с нормальной толщиной символов, такие как Arial, Times New Roman, Tahoma, Impact, MS Sans Serif.



ПРИМЕЧАНИЕ

Использование инструмента «Графический текст» позволяет выводить текст различными шрифтами, но применение данного инструмента приводит к большему расходу памяти, нежели применение инструмента «Текст». Поэтому для больших проектов (содержащих 20 и более экранов) использование этого инструмента не рекомендуется.

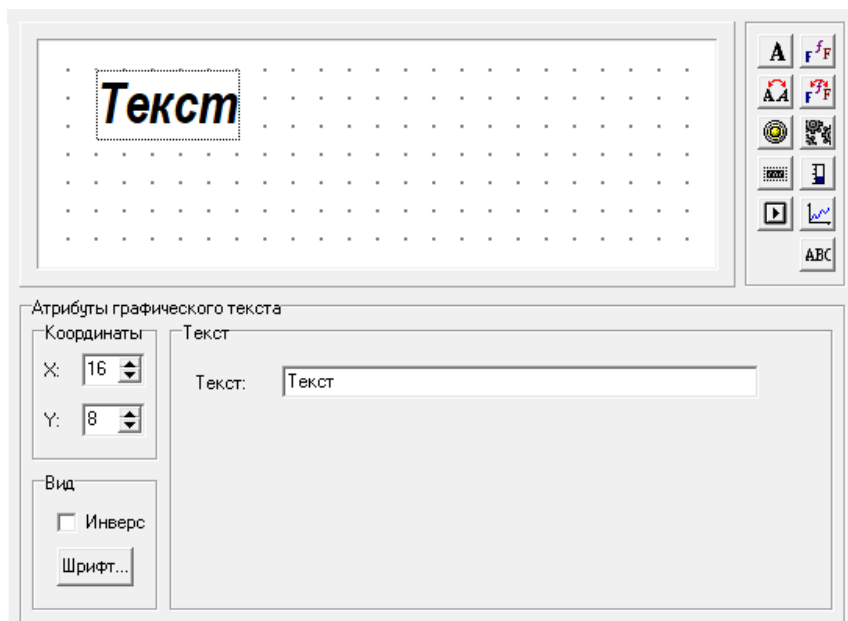



Рисунок 4.5 – Область отображения текста

4.4 Динамический текст

В процессе управления технологическими процессами бывает важно отобразить текущее состояние механизма. Оно может быть отображено словами, описывающими различные состояния. Это облегчает процесс управления. Для реализации этого необходимо динамически изменять текст в процессе работы в зависимости от состояния регистра ПЛК.

Чтобы задать параметры «динамического текста», следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров изменяющихся текстов (см. рисунок 4.6).
2. В области «Атрибуты динамического текста», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В области «Вид»: при установке флажка в поле переключателя «Крупно» размеры редактируемого элемента (введенного текста) увеличиваются вдвое.
4. В области «Вид»: при установке флажка в поле переключателя «Инверс.» происходит инверсия цветов текста и фоновой подсветки.

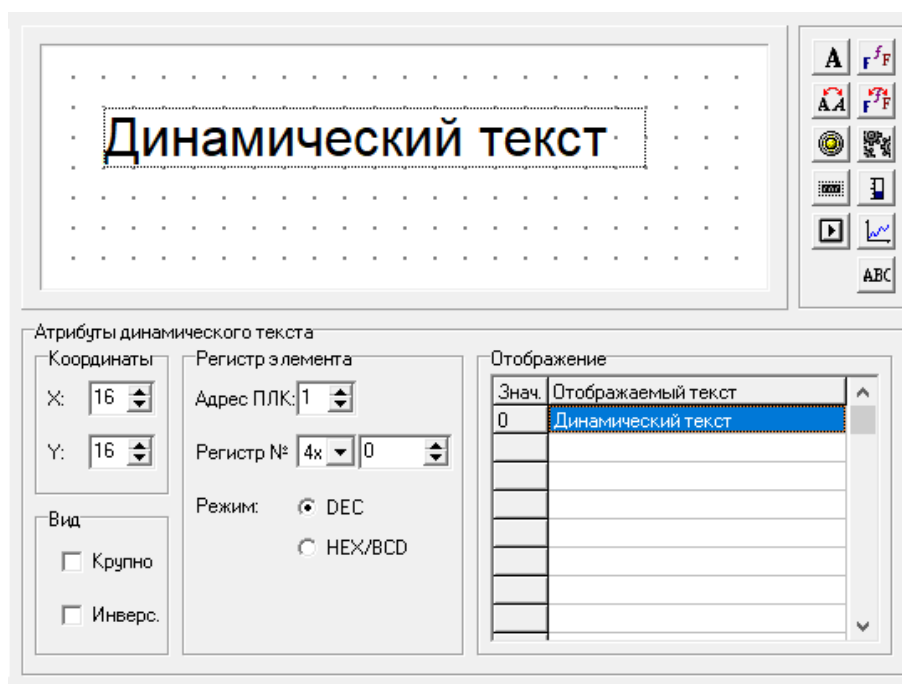


Рисунок 4.6 – Динамический текст

5. В области «Регистр»:
 - В поле «Адрес ПЛК» – в режиме Master задать требуемый адрес ПЛК, с которого получают данные для переключения текста.
 - В полях «Регистр №»:
 - в режиме Master: задать номер регистра ПЛК, связываемый с динамически меняющимся текстом;
 - в режиме Slave: задать номер регистра в панели ИП320.
 - Переключатель «Режим» (возможные варианты «DEC и HEX/BCD») – задает отображение данных либо в десятичной системе счисления, либо отображение данных в режиме HEX (в шестнадцатеричной системе счисления).


4. Создание и редактирование проектов

6. В области «Отображение» задаются строки динамического текста. Они вводятся непосредственно в строки таблицы. Для ввода текста следует выбрать требуемую строку, щелчком левой кнопки мыши перевести ее в режим редактирования и ввести требуемый текст.

Связанная строка динамического текста отображается на дисплее панели тогда, когда заданный регистр ПЛК принимает значение, соответствующее номеру строки (от 0 до 254).

4.5 Графический динамический текст

Чтобы задать параметры «графического динамического текста», следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров изменяющихся текстов (см. рисунок 4.7).

Приемы работы с областью ввода кириллического текста аналогичны таковым для динамического текста, см. [п. 4.4](#). Но в группе «Вид», поле переключателя «Крупно» замещено кнопкой «Шрифт». Нажатие этой кнопки вызывает стандартное окно выбора шрифта, в котором могут быть заданы параметры используемого шрифта.



ПРИМЕЧАНИЕ

Следует использовать самые распространенные шрифты с нормальной толщиной символов, такие как Arial, Times New Roman, Tahoma, Impact, MS Sans Serif.

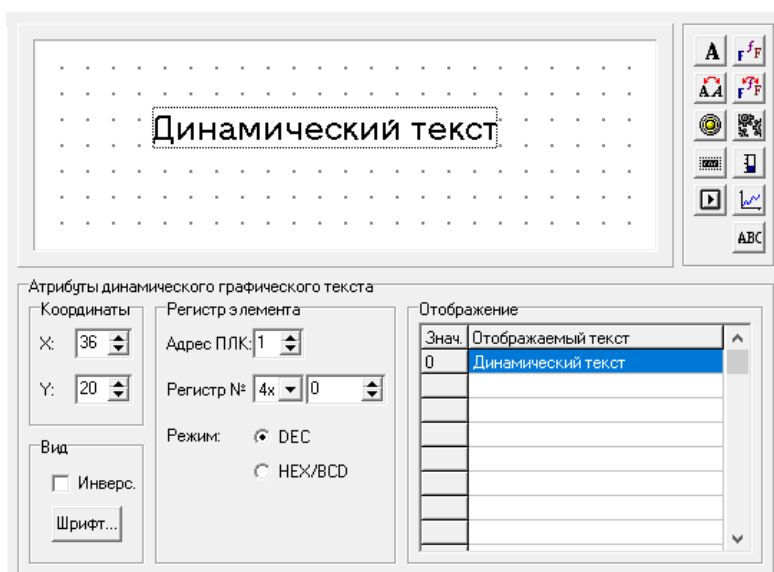


Рисунок 4.7 – Графический динамический текст




ПРИМЕЧАНИЕ

Использование инструмента «Графический динамический текст» позволяет выводить текст различными шрифтами, но применение данного инструмента приводит к большему расходу памяти, нежели применение инструмента «Динамический текст». Поэтому для больших проектов (20 экранов и более) не рекомендуется часто использовать этот элемент.

4.6 Функциональные кнопки

Чтобы назначить определенные выполняемые функции кнопкам на клавиатуре панели ИП320, следует:

1. Нажать кнопку  в окне инструментов. Откроется область задания параметров функциональной кнопки.
2. В полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В области задания параметров, в поле «Кнопка» – выбрать из раскрывающегося списка двадцати доступных кнопок клавиатуры требуемую.
Варианты: «ESC», «ALM», «Вниз», «Вверх», «Влево», «Вправо», «SET», «ENT», «CLR», «+/-», «0», «1», «2», «3», «4», «5», «6», «7», «8», «9», «0». Выбранная кнопка отобразится на экране области редактирования (см. рисунок 4.8).
4. При установке флажка переключателя «Рука» на экране отображается символ руки, нажимающей кнопку. Символ руки – необязательный элемент, который служит только напоминанием оператору о необходимости нажатия кнопки.
5. При установке флажка в поле переключателя «Крупно» размеры редактируемого элемента (кнопки) увеличиваются вдвое.
6. При установке флажка в поле переключателя «Инверс.» происходит инверсия цветов кнопки и фоновой подсветки.
7. При установке флажка в поле переключателя «Скрытый» кнопка на дисплее панели не отображается, но остается функциональной.
8. При установке флажка переключателя «Пароль» редактируемый элемент будет доступен только после ввода системного пароля (см. [п. 4.14](#)).

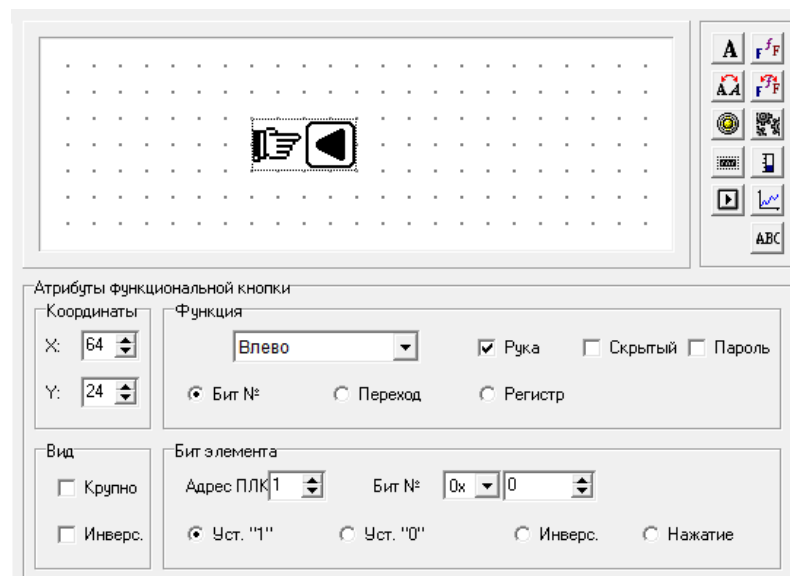


Рисунок 4.8 – Функциональная кнопка

9. Выбрать требуемую позицию переключателя «Бит / Переход / Регистр». При выборе позиции:
 - «Бит» кнопка будет предназначена для задания установки значения бита в ПЛК;
 - «Переход» – для переключения экранов;
 - «Регистр» – установки значения регистра по нажатию кнопки.
10. При выборе позиции «Бит» активируется группа полей «Бит», в которой следует задать функцию, которая будет выполняться при нажатии (см. рисунок 4.9).

Бит элемента

Адрес ПЛК 1

Бит № 0x 0

Уст. "1" Уст. "0" Инверс. Нажатие

Рисунок 4.9 – Параметры настройки бит

- В поле «Адрес ПЛК» в режиме Master задает адрес ПЛК.
- Поле «Бит №»:
 - в режиме Master задает требуемый номер бита ПЛК (того, значение которого будет устанавливаться кнопкой);
 - в режиме Slave задает номер бита в панели ИП320.



ПРИМЕЧАНИЕ

В ОВЕН ПЛК область памяти регистров Modbus и область памяти бит совпадают. Это дает возможность обратиться к отдельному биту регистра.

- Выбрать требуемую позицию переключателя «Уст. «1» / Уст. «0» / Инверс. / Нажатие. По нажатию кнопки панель будет передавать в ПЛК одну из выбранных функций:
 - Уст. «1» – задает состояние бита «1» (TRUE);
 - Уст. «0» – задает состояние бита «0» (FALSE);
 - Инверс. – изменяет состояние бита на противоположное;
 - Нажатие – при нажатой кнопке устанавливает бит в состояние «1», при отпуске бит возвращает в состояние «0» (кнопка без фиксации).

11. При выборе позиции «Переход» кнопка будет предназначена для переключения экранов; активируется группа полей «Экран», в которой следует задать параметры того экрана, в который будет произведено переключение по нажатию редактируемой кнопки (см. рисунок 4.10).

- В этой области следует выбрать требуемую позицию переключателя «Переход на»:
 - «Экран» задает переключение на экран, номер которого следует задать в поле справа, в который будет производиться переключение по нажатию кнопки.



ПРИМЕЧАНИЕ

Если вы используете функцию «Переход на экран и устанавливаете флажок «Пароль», то необходимо обратить внимание на атрибуты экранов – где указывается предыдущий и последующий экран, чтобы исключить возможность перехода на этот экран с помощью кнопок «вверх» и «вниз».

- «Экран пароля» задает переключение на экран ввода пароля. При нажатии функциональной кнопки панель перейдет на экране открытия/закрытия пароля (см. [п. 4.14](#)).
- «Тревоги» задает переключение на экран списка тревог (см. [п. 4.13](#)).
- «Дата/Время» задает переключение на экран изменения системного времени.

Рисунок 4.10 – Параметры переключения экрана

12. При выборе позиции «Регистр» активируется группа полей «Регистр элемента», в которой следует задать параметры регистра ПЛК, значение которого будет задаваться при нажатии функциональной кнопки (см. рисунок 4.11).

Рисунок 4.11 – Параметры ввода данных

- В полях этой области следует задать:
 - «Адрес ПЛК» – в режиме Master задает адрес ПЛК.
 - «Регистр №»:
 - в режиме Master задает номер регистра в ПЛК, в который записывается значение («4x» и номер);
 - в режиме Slave задает номер регистра в панели ИП320, в который записывается значение.
 - «Число рег-ов» задает число регистров (1 или 2), в которые производится запись (два регистра могут потребоваться, если записываемое значение не помещается в один).
 - «Значение» задает значение, которое будет записано при нажатии функциональной кнопки.
13. После задания параметров функциональной кнопки можно разместить возле кнопки текст комментария (подсказки). Например: «Нажмите кнопку для смены экрана» (см. рисунок 4.12).




Рисунок 4.12 – Комментарии к функциональным кнопкам

4.7 Регистр

Регистр – это инструмент, предназначенный для работы с регистрами устройств, подключенных к панели протоколу Modbus RTU.

4.7.1 Регистр – чтение данных из ПЛК

Чтобы задать на экране область чтения и отображения значения определенного регистра ПЛК, следует:

1. Нажать кнопку «Регистр» (). В области экрана появится окно инструмента Регистр (см. рисунок 4.13). В полях настройки следует указать:
2. В полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В области «Регистр»:
 - «Адрес ПЛК» – в режиме Master задает адрес ПЛК.
 - В поле «Число рег-ов» задается число регистров (1 или 2), связываемое с читаемым параметром;
 - Поле «Регистр №»:
 - в режиме Master задает номер регистра в ПЛК читаемого параметра;
 - в режиме Slave задает номер регистра в панели ИП320.
 - Переключатель «Настр.» задается возможность редактирования значения регистра (или двух регистров). Для простого чтения значения устанавливать флажок не следует.
 - Переключатель «Конв.» – если флажок переключателя установлен, то значение регистра линейно масштабируется из диапазона Мин. – Макс. (Конв.) в Мин. – Макс. (Отображение). См. рисунок 4.14 – если $4 \times 0 = 12$, то на панели будет отображено число 50.
4. В области «Отображение» задаются:
 - В поле «Разряды» указывается общее количество символов отображаемой величины.
 - В поле «Дробные» указывается количество знаков после запятой в отображаемой величине. При задании числа в этом поле десятичная точка при отображении смещается, т. е. число делится на десять в степени, заданной в этом поле.
 - Переключатель «Доп. 0» задает режим, когда отображаются все разряды числа, количество которых задано в поле «Разряды». Если значащих разрядов в отображаемом числе меньше, то число дополняется спереди ведущими нулями.
 - Переключатель «FLOAT» задает тип параметра FLOAT.
 - Переключатель «Режим» (возможные варианты «DEC / HEX/BCD») задает режим получения и отображения данных либо десятичной системе счисления, либо в шестнадцатеричной.
 - Переключатель «INT» активен только если выбрано отображение в десятичной системе счисления. Положение переключателя определяет тип числа, получаемого из регистра ПЛК: знаковый (установлен) или беззнаковый (снят).

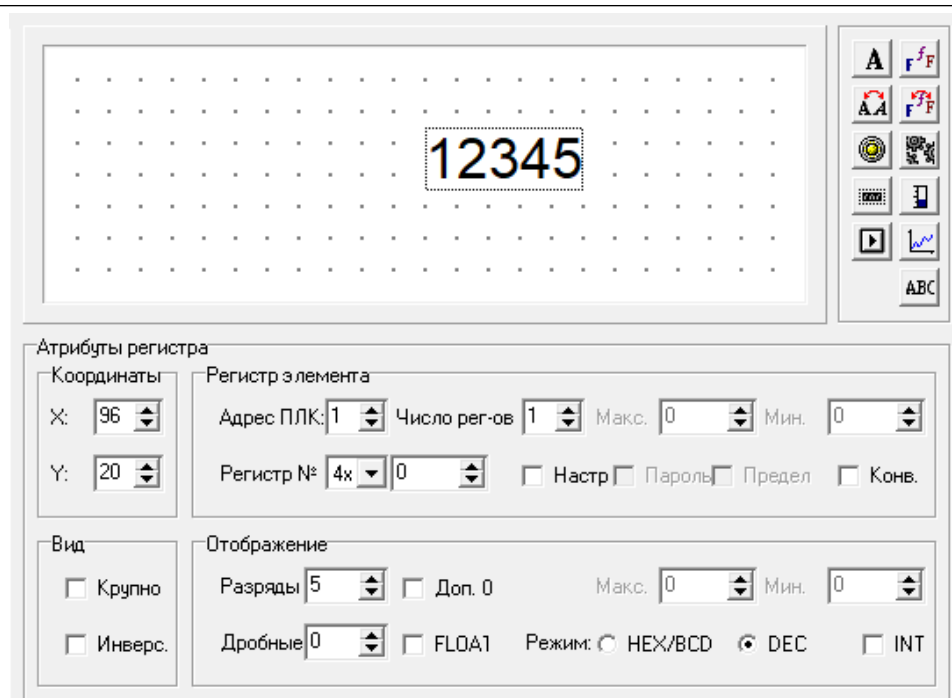


Рисунок 4.13 – Задание параметров области отображения параметров регистра

4.7.2 Регистр – редактирование данных в ПЛК

Чтобы задать для области экрана выполнение редактирования значения определенного параметра ПЛК, следует создать в рабочей области экрана поле Регистр, аналогично тому, как это описано в [п. 4.7.1](#). Но при этом:

- Переключатель «Настр.»: установить флажок в поле переключателя. Если флажок переключателя не установлен, то редактируемый элемент предназначен только для отображения данных. Когда флажок переключателя установлен, то активируются переключатель «Предел» и «Пароль».
- Переключатель «Предел»: если флажок переключателя установлен, то активируются поля «Макс./Мин.» (Отображение), в которых задаются минимальное и максимальное значение редактируемой величины.
- В полях «Макс.» и «Мин.» задаются ограничения на редактируемое значение. Ограничение задается с учетом дробных разрядов (Макс. = 26, Дробные = 1 => максимально допустимое значение = 2,6).



ПРИМЕЧАНИЕ

Установленное минимальное значение должно быть меньше максимального. При установке отрицательного значения минимального или максимального значений следует установить флажок в поле переключателя «Знак».

- Переключатель «Пароль» – установка переключателя задает необходимость ввода пароля для редактирования изменяемой величины.
- Переключатель «Конв.» – если флажок переключателя установлен, то значение регистра линейно масштабируется из диапазона Мин. – Макс. (Конв.) в Мин. – Макс. (Отображение). См. рисунок 4.14 – если $4x0 = 12$, то на панели будет отображено число 50.

4. Создание и редактирование проектов

Регистр элемента

Адрес ПЛК: 1 Число рег-ов 1 Макс. 20 Мин. 4

Регистр № 4x 0 Настр Пароль Предел Конв.

Отображение

Разряды 5 Доп. 0 Макс. 100 Мин. 0

Дробные 0 FLOAT Режим: HEX/BCD DEC INT


Рисунок 4.14 – Область отображения данных

При эксплуатации вход в режим редактирования параметра осуществляется нажатием кнопки SET. Если на экране две и более редактируемые величины, то последовательное нажатие кнопки SET производит переключение между ними.

4.8 Индикатор

Индикаторы могут использоваться для отображения режима управления (ручное / автоматическое), для отображения текущего направления движения механизма (вперед / назад) и т. д. Эти элементы представляют собой пиктограммы элементов индикаторов, меняющих свой цвет.

Чтобы назначить выполняемые функции индикаторам, следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров индикатора (см. рисунок 4.15).
2. В области «Вид»: при установке флажка в поле переключателя «Крупно» размеры редактируемого элемента (введенного текста) увеличиваются вдвое.
3. В областях «Бит» и «Отображение»:
 - В поле «Адрес ПЛК» в режиме Master задается адрес ПЛК.
 - В поле «Бит №»:
 - в режиме Master задает номер бита в ПЛК, связанный с индикатором;
 - в режиме Slave задает номер бита в панели ИП320.
 - В поле «Тип» выбором из раскрывающегося списка указывается тип пиктограммы индикатора (квадрат или круг).
 - Переключатель «Позитив» / «Негатив» задает режим отображения индикатора в зависимости от значения управляющего бита:

	бит = 1	бит = 0
«Позитив»	черный	белый
«Негатив»	белый	черный

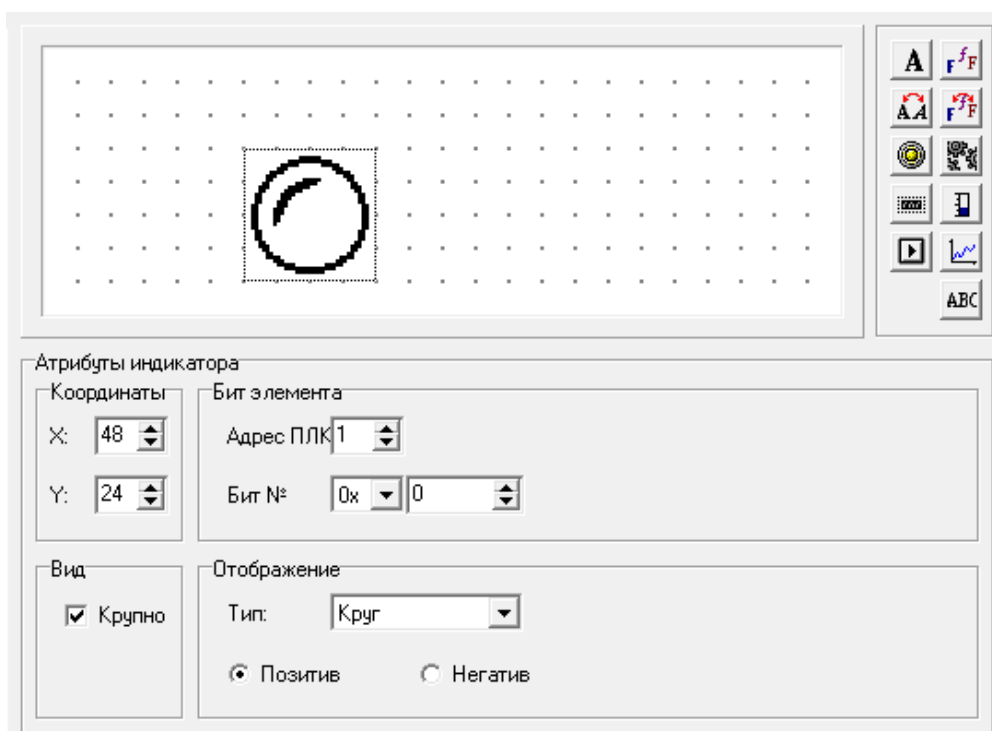



Рисунок 4.15 – Индикатор

4.9 График

Некоторые параметры производственных процессов изменяются медленно. И, если оператор должен представлять изменение этих параметров за некоторый период времени, то наиболее подходящим инструментом для их отображения является график, отображающий изменение параметра за определенное время.

Чтобы задать параметры графика, следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров графика (см. рисунок 4.16).
2. В области «Атрибуты графика», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В группе полей «Размер» отображается величина ширины (X) и высоты (Y) графика, которые могут быть изменены с помощью кнопок со стрелками.

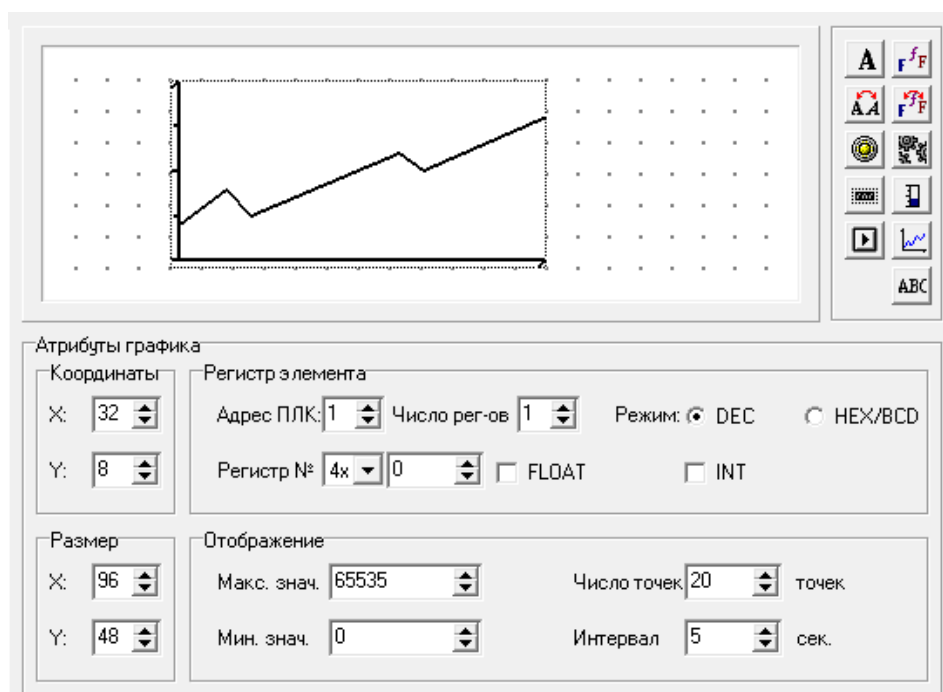


Рисунок 4.16 – График

4. В полях окна следует указать:
 - В области «Регистр элемента»:
 - В поле «Адрес ПЛК» в режиме Master задается адрес ПЛК.
 - В поле «Число рег-ов» задает число регистров значения (1 или 2), которые отображаются на графике.
 - В поле «Регистр №»:
 - в режиме Master задается номер регистра ПЛК, связываемый с редактируемым графиком;
 - в режиме Slave задается номер регистра в панели ИП320.
 - Переключатель «Режим» (возможные варианты «DEC / HEX/BCD») задает режим получения данных из регистра ПЛК в десятичной системе счисления или шестнадцатеричной.
 - Переключатель «FLOAT» задает тип параметра FLOAT.

- Переключатель «INT» активен только если выбран режим получения данных в DEC системе счисления. Положение переключателя определяет тип числа, получаемого из регистра ПЛК: знаковый (установлен) или беззнаковый (снят).
- В области «Отображение» задаются:
 - «Макс. знач.» задается значение, которое соответствует отображению 100% отображаемой величины.
 - «Мин. знач.» задается значение, которое соответствует отображению 0% отображаемой величины.
 - «Число точек» задается количество точек графика от левого до правого края графика. Чем больше это число, тем детальнее будут отображаться на графике изменения связанной с ним величины.
 - «Интервал» задается величина временного интервала между измерениями, отображаемыми соседними точками графика (в секундах).

Одна область отображения графиков позволяет отображать только один график.




ПРИМЕЧАНИЕ

Количество графиков, используемых на одном экране не должно превышать 8.

4.10 Линейка

Элемент «Линейка» используется для нестрогого отображения значений численных параметров (таких, как изменение давления, уровня жидкости и т. д.). Высота, ширина и направление элемента могут быть заданы произвольно.

Чтобы задать параметры «линейки», следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров «линейки» (см. рисунок 4.17).

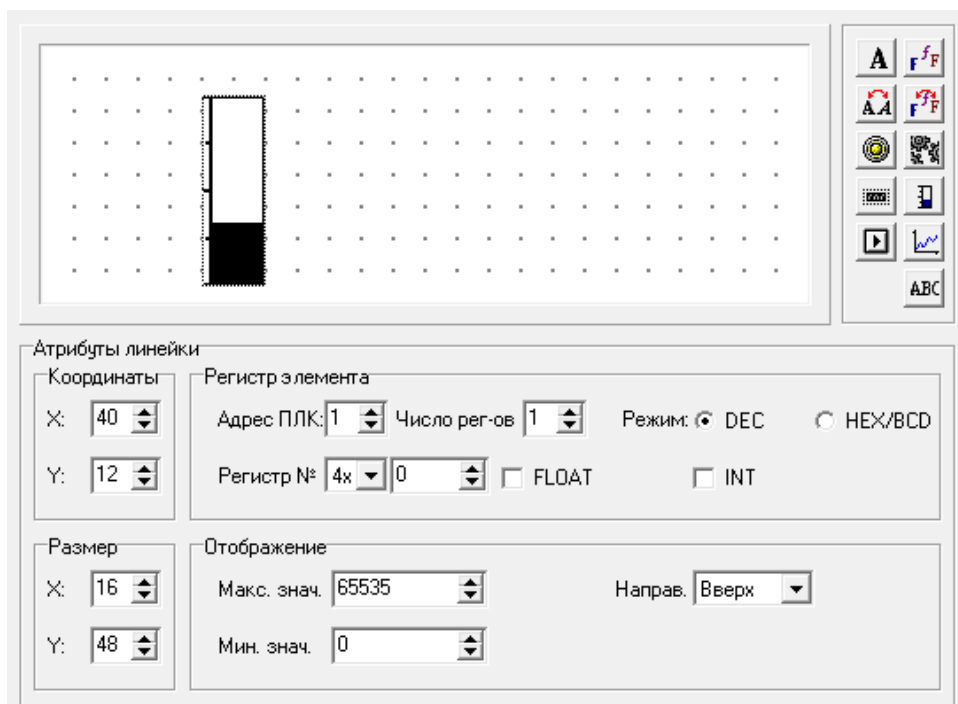


Рисунок 4.17 – «Линейка»

2. В области «Атрибуты линейки», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В полях «Размер» отображается величина высоты (Y) и ширины (X) линейки, которые могут быть изменены с помощью кнопок со стрелками.
4. В полях окна следует указать:
 - В области «Регистр элемента»:
 - В поле «Адрес ПЛК» в режиме Master задается требуемый адрес ПЛК.
 - В поле «Число рег-ов» задается число регистров (1 или 2), связываемое с редактируемой линейкой;
 - В поле «Регистр №»:
 - в режиме Master задается номер регистра ПЛК, связываемый с редактируемой линейкой;
 - в режиме Slave задается номер регистра в панели ИП320.
 - Переключатель «FLOAT» задает тип параметра FLOAT.
 - Переключатель «Режим» (возможные варианты «DEC / HEX/BCD») задает режим получения данных из регистра ПЛК в десятичной системе счисления или шестнадцатеричной.


- Переключатель «INT» активен только если выбран режим получения данных в DEC системе счисления. Положение переключателя определяет тип числа, получаемого из регистра ПЛК: знаковый (установлен) или беззнаковый (снят).
- В области «Отображение» задаются:
 - «Макс. знач.» - задается значение, которое соответствует отображению 100% отображаемой величины.
 - «Мин. знач.» - задается значение, которое соответствует отображению 0% отображаемой величины.
 - «Направ.» - задается направление линейки (вверх, вниз, влево, вправо).

4.11 Рисунок

Для упрощения работы оператора на экране может отображаться рисунок, облегчающий восприятие информации (например, обозначение узла обслуживаемой установки). С помощью рисунков могут отображаться торговые марки, условные символы и т. д.

Максимальный размер рисунка составляет 192 x 64 пикселя. Если размер изображения превышает указанный, излишек будет автоматически обрезан. Рисунок должен быть черно-белым и иметь расширение .bmp.

Для добавления рисунка следует:

1. Нажать кнопку . Откроется стандартное окно выбора файла. В этом окне нужно выбрать требуемый файл, заранее созданный в графическом редакторе, и нажать кнопку «Открыть». Выбранный рисунок отобразится в области редактирования экрана (см. рисунок 4.18).

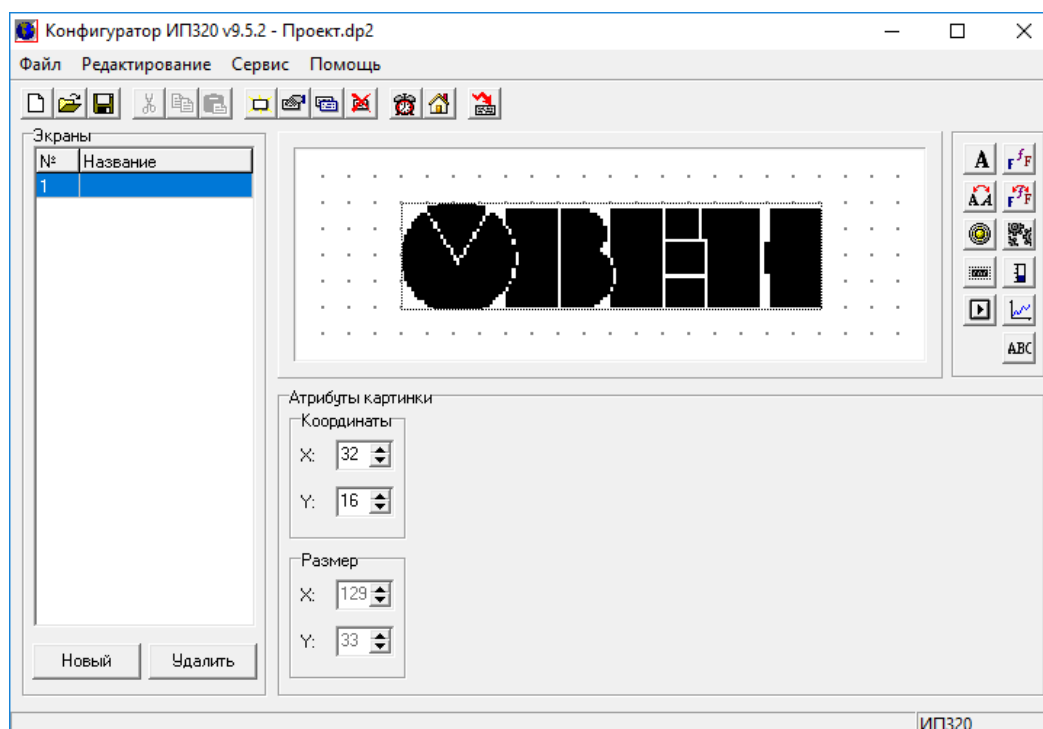



Рисунок 4.18 – Рисунок

2. В области «Атрибуты картинки», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В полях «Размер» отображается величина высоты (Y) и ширины (X) рисунка, которые не могут быть изменены с помощью кнопок со стрелками и приведены для справки.

4.12 Регистры ASCII-текста

«Регистры ASCII-текста» используется для отображения текста переменной типа STRING, полученной из ПЛК. Поддерживаются отображение только англоязычных сообщений, цифр и спецсимволов. Максимальное число отображаемых символов – 24.

Чтобы задать параметры элемента, следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров «линейки» (см. рисунок 4.19).

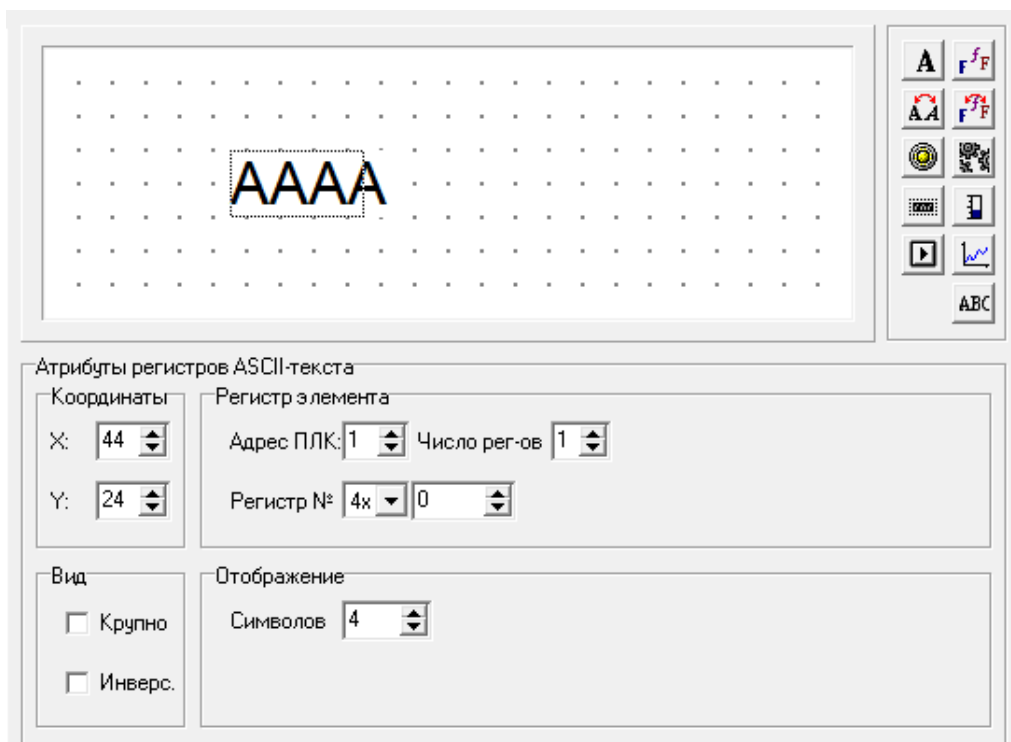


Рисунок 4.19 – Регистры ASCII-текста

2. В области «Атрибуты регистров ASCII-текста», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В полях окна следует указать:
 - В области «Регистр элемента»:
 - В поле «Адрес ПЛК» в режиме Master задается требуемый адрес ПЛК.
 - В поле «Число регистров» задается число регистров (1 или 2), связываемое с редактируемой линейкой;
 - В поле «Регистр №»:
 - в режиме Master задается номер первого регистра ПЛК, начиная с которого расположена строковая переменная.
 - в режиме Slave работа элемента не поддерживается.
 - В поле «Число рег-ов» задается число считываемых регистров. Каждый регистр содержит два ASCII-символа.
 - В области «Отображение»:

4. Создание и редактирование проектов

- В поле «Символов» задается число отображаемых символов строки. Например, можно считать из ПЛК строку размеров в 12 символов, но отображать только первые 6 из них.

Список тревог

Номер первого бита тревог

Адрес ПЛК 1

Бит №: 0x 0

Бит №	Текст сообщения
0x0	Превышена температура!
0x1	Оборван датчик №244

OK Отмена

Рисунок 4.20 – Список тревог

4.13 Список тревог

В процессе автоматизированного управления производственными процессами извещения оператора о нештатных ситуациях («Тревоги») полезны и могут использоваться с разными целями.

Для каждого проекта ИП320 можно задать перечень событий, с проявлением которых на дисплее панели должно отображаться соответствующее сообщение.

Каждое сообщение связывается с определенным значением бита в регистре ПЛК. Например, с включением или выключением переключателя или срабатыванием датчика. В этом случае программа будет автоматически выводить на дисплей сообщения, связанные с этими событиями, и удалять их с экрана при переходе в другое состояние.

Чтобы задать список тревог, следует нажать кнопку или выбрать команду «Сервис | Список тревог». Откроется диалоговое окно «Список тревог» задания параметров списка (см. рисунок 4.20).

В этом окне:

1. В правой колонке списка – ввести требуемый текст сообщения. Сообщения можно писать, используя символы латинского алфавита и цифры. При этом становятся доступны поля группы «Список тревог. Стартовый бит №:»
2. В поле «Адрес ПЛК» в режиме Master задается требуемый адрес ПЛК.
3. В полях «Бит №»
 - в режиме Master задается начальный номер бита для области бит в ПЛК, отвечающих за аварии.
 - в режиме Slave задается начальный номер бита для области бит в панели ИП320, отвечающих за аварии.Номер начального бита отобразится в первой строке в левой колонке («Бит») списка тревог.
4. В правой колонке списка «Текст сообщения» вводятся остальные тексты сообщений. При вводе сообщений в левой колонке («Бит №») списка тревог отобразится номер бита. Изменение значения начального бита (в полях «Бит №» группы «Номер первого бита тревог») ведет к изменению всех значений в левой колонке («Бит №») списка тревог.

При эксплуатации панели, в тот момент, когда заданный бит принимает значение «1» (TRUE), на дисплей панели выводится соответствующее сообщение (фактически, происходит переход на экран тревог). Если бит возвращается в значение «0» (FALSE), то открывается экран, который отображался до появления тревоги.

Кроме того, переход к списку тревог осуществляется по нажатию кнопки [ALM], либо может быть назначен функцией какой-либо кнопки.

С появлением сообщения оператор сможет немедленно отреагировать на него, решив возникшую проблему. Для возвращения в окно текущего режима из окна тревожного сообщения следует нажать кнопку [ESC] панели.

4.14 Включение, ввод и выключение пароля

Панель ИП320 позволяет закрыть часть функций панели в процессе эксплуатации паролем. Числовое значение пароля задается в окне «Настройка проекта» в момент создания проекта. Пароль может запретить доступ к функциям перехода на экран, перехода на экран тревог и экран времени, редактирования значения параметра ПЛК, установки бита/регистра ПЛК.

Использование пароля устанавливается в окне Атрибуты для каждой функции отдельно. До ввода пароля в процессе эксплуатации все эти функции будут недоступны. Чтобы в процессе работы можно было ввести пароль необходимо назначить какой-либо кнопке на клавиатуре панели функцию перехода на Экран пароля. В процессе работы при нажатии этой функциональной кнопки панель перейдет на экран открытия/закрытия пароля. На экране панели будет отражено меню с пунктами:

1. Open password (открыть пароль).
2. Close password (закрыть пароль).
3. Escape.


Чтобы ввести пароль, нужно с помощью кнопки «вниз» или «вверх» выбрать строку «Open password» и нажать кнопку [ENT]. На экране появится фраза «Pls enter password» (Пожалуйста, введите пароль) и мигающий курсор. С помощью кнопок «Вниз» и «Вверх» устанавливается значение пароля, определенное в «Настройках проекта». Далее появится экран «Password opened» (пароль открыт). Для продолжения работы следует нажать кнопку [ESC].

После этого закрытые паролем функции становятся доступными.

Для включения парольной защиты после открытия пароля и проведения необходимых действий (например, записи значения в ПЛК) необходимо закрыть пароль. Чтобы закрыть пароль необходимо нажать заданную кнопку на клавиатуре панели, на экране открытия/закрытия пароля с помощью кнопки «вниз» или «вверх» выбрать строку «Close password» и нажать кнопку «ENT». На экране появится надпись «Password closed». Для продолжения работы следует нажать кнопку [ESC].

4.15 Сохранение конфигурации


После того, как редактирование совокупности экранов (проекта), предназначенных для управления технологическим процессом, закончено, проект может быть сохранен в файл, готовый для загрузки в ИП320.

Для этого следует нажать кнопку  и в открывшемся окне выбора файла выбрать либо задать наименование и расположение файла. Расширение файла будет dr2.

5 Загрузка проекта в панель

Для того чтобы загрузить в панель ИП320 требуемую конфигурацию (проект), созданную при помощи программы Конфигуратора ИП320 (или созданную ранее и сохраненную в виде файла с расширением dr2) следует:

1. Подсоединить переходник для программирования к панели ИП320 (схемы подключения переходника – см. рисунок 5.1).
2. Подсоединить нуль модемный кабель к СОМ порту компьютера и к переходнику для программирования. Схема нуль модемного кабеля (см. рисунок 5.2).
3. Включить питание панели ИП320.

Вызвать команду меню Файл | Загрузить проект или нажать кнопку «Загрузить» () панели инструментов главного окна программы. Начнется загрузка данных, отображаемая окном монитора процедуры. По завершении загрузки появится окно информационного сообщения «Загрузка прошла успешно!».

В процессе загрузки следует обеспечить бесперебойность питания панели ИП320. После окончания загрузки проекта следует выключить питание панели и отсоединить переходник для программирования и нуль модемный кабель связи с компьютером.



Рисунок 5.1 – Схема подключения интерфейса RS-232 для конфигурирования панели ИП320

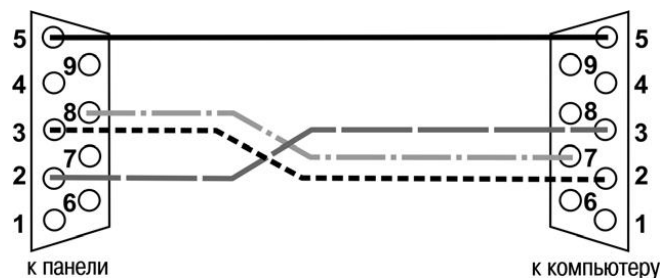


Рисунок 5.2 – Схема нуль-модемного кабеля для конфигурирования панели ИП320 с переходником

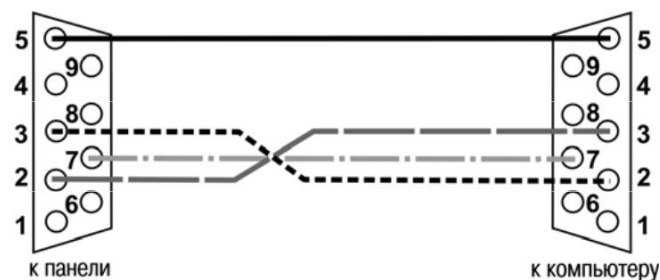


Рисунок 5.3 – Соединительный кабель для конфигурирования панели ИП320 без переходника

6 Подключение ПЛК

Подключить панель ИП320 к ПЛК кабелем связи, проверить правильность параметров связи.

1. Для связи с ПЛК по RS-232 – отсоединить переходник для программирования и присоединить нуль-модемный кабель для связи с ПЛК.
2. Для связи с ПЛК по RS-485 – отсоединить нуль-модемный кабель. Подсоединить провода к контактам А и В на переходнике и на ПЛК (см. рисунок 6.1).

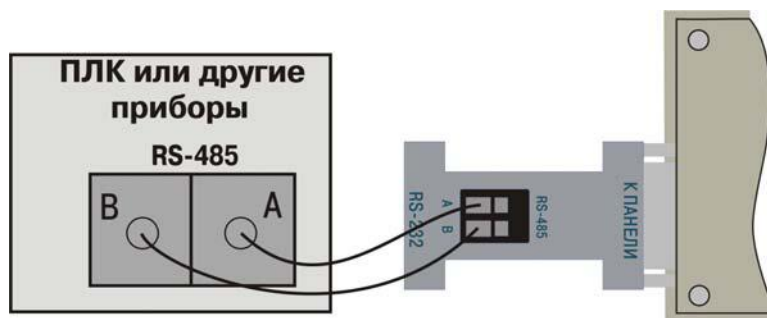


Рисунок 6.1 – Схема подключения интерфейса RS-485 для конфигурирования панели ИП320

3. Подключить питание ПЛК. Если связь установлена, на экране панели отобразится начальный экран проекта, и пользователь может приступить к выполнению заданных операций.

Если связь прервана из-за неверных параметров или плохого качества кабеля, в правом нижнем углу экрана отобразится сообщение «потеря связи...», означающее отсутствие связи с ПЛК.

Если панель ИП320 не может установить связь с ПЛК, следует проверить:

- Наличие соединения с кабелем.
- Правильность соединения с кабелем.
- Правильность параметров связи ПЛК.
- Наличие питания ПЛК и панели.

Если Вы не смогли определить причину ошибки, следует обратиться в отдел технической поддержки.

7 Пример создания проекта

В данном разделе описывается пример создания проекта для панели оператора ИП320 (в общем виде, с ограниченным числом параметров).

В качестве примера использованы Вид управления технологическим процессом станка «Термопластавтомат». Процессом управляет ОВЕН ПЛК, отображение и редактирование информации выполняется посредством панели ИП320. Панель ИП320 и ПЛК связаны между собой через интерфейс RS-485 по протоколу Modbus RTU.

7.1 Описание проекта

Для управления технологическим процессом станка «Термопласт автомата» на панели оператора создадим шесть экранов:

На Экране №1 отображено Главное меню проекта, включающее пункты:

- Мониторинг – слежение за состоянием технологического процесса.
- Режим работы (Наладка, Ручной, Полуавтомат, Автомат).
- Состояние пресс-формы (Пресс-форма открыта, Пресс-форма закрыта).
- Реальное значение температуры на Зоне 1.
- Реальное значение температуры на Зоне 2.
- Давление – переход на экран просмотра состояния давления.
- Уставки – переход на экран установки температуры для Зоны 1 и Зоны 2.
- График – график изменения температуры.
- Датчики – переход на экран состояния датчиков.
- Магниты – переход на экран управления магнитами.
- Пароль – переход на экран открытия и закрытия пароля.
- Время – переход на экран для просмотра времени.

Технологические характеристики термопластавтомата с номерами регистров, битов, значений регистров и пределов изменения температуры приведены в таблице 7.1. ПЛК имеет адрес «1».

Таблица 7.1 – Технологические характеристики термопластавтомата

№	Название технологического параметра	Комментарий	Номер регистра	Номер бита	Значение регистра, пределы
1.	Авария	Net datchika #1	0 (1-й байт)	0	
2.		Net datchika #2	0	1	
3.		net davleniya 1	0	2	
4.		PF ne zakrita	0	3	
5.			0	4	
6.			0	5	
7.			0	6	
8.			0	7	
9.	Датчики	Датчик 1	0 (2-й байт)	8	
10.		Датчик 2	1 (1-й байт)	16	
11.	Реальное значение температуры	Зона 1	2		
12.		Зона 2	3		
13.	Уставки температуры	Зоне 1	4		0-200
14.		Зоне 2	5		0-220
15.	Давление	D1	6		0-100
16.	Режим	Наладка	7		0

7. Пример создания проекта

№	Название технологического параметра	Комментарий	Номер регистра	Номер бита	Значение регистра, пределы
17.		Ручной			1
18.		Полуавтомат			2
19.		Автомат			3
20.	Пресс-форма	Пресс-форма открыта	8		0
21.		Пресс-форма закрыта			1
22.	График температуры		9		0-260
23.	Магниты	Магнит 1	10 (1-й байт)	160	
24.		Магнит 2	10 (2-й байт)	168	
25.		Магнит 3	11 (1-й байт)	176	

7.2 Создание проекта

Для создания проекта следует:

1. Запустить программу «Конфигуратор ИП320».
2. Выбрать команду Файл | Новый проект... главного меню и создать новый проект (см. п. 4).
3. В диалоговом окне режимов работы панели – выбрать Modbus RTU (Slave) (см. рисунок 7.1, а).
4. В диалоговом окне настроек Modbus – нажать кнопку «Настройки». В открывшемся окне «Настройки параметров соединения» (см. рисунок 7.1, б) – установить необходимые параметры (аналогичные параметрам соединения в ПЛК): Скорость – 115200, Бит данных – 8 Бит, Стоп бит – 1 Бит, Контроль четности – Отсутствует.
5. Нажать кнопку «ОК» окна «Настройки параметров соединения». Произведенные изменения будут сохранены, окно закроется.
6. Нажать кнопку «ОК» окна «Настройки Modbus». Произведенные изменения будут сохранены, окно закроется.

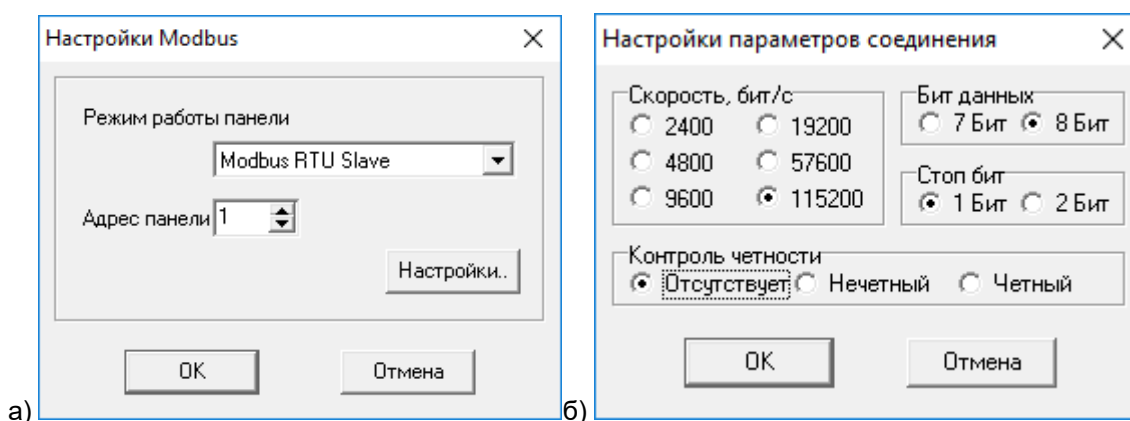


Рисунок 7.1 – Окна «Настройки Modbus» (а) и «Настройки параметров соединения» (б)

7. После того, как процедура задания параметров нового проекта завершена:
 - В области «Экраны» в столбце «№» отобразится номер экрана «1»;
 - Справа от рабочей области отобразится панель инструментов, кнопки которой соответствуют отображаемым элементам (пиктограммам и др.) экрана (см. таблицу 4.1). Нажатие кнопки приводит к включению в рабочую область соответствующего элемента. По умолчанию начальному экрану присваивается номер 1.

- Снизу от рабочей области отобразится область «Атрибуты экрана» (см. рисунок 7.3).
В поле «Название» – задать: «Главный экран».
8. Используя панель инструментов рабочей области – создать элементы экрана в соответствии со списком, приведенным в [п. 7.1](#) (см. рисунок 7.2).

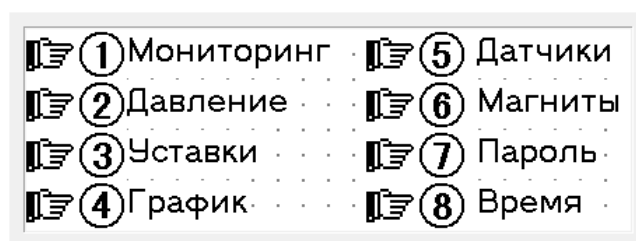


Рисунок 7.2 – Элементы главного экрана проекта

9. Создать текстовые элементы экрана. Приемы ввода текста описаны в [п. 4.2](#). Результат (см. рисунок 7.3).
10. Создать функциональные кнопки №№1-8. Приемы создания кнопок и установления связанных с ними функций описаны в [п. 4.6](#). Для функциональной кнопки номер:
- 1 (Мониторинг) – устанавливаем функцию «переход на экран 2».
 - 2 (Давление) – устанавливаем функцию «переход на экран 3».
 - 3 (Уставки) – устанавливаем функцию «переход на экран 4».
 - 4 (График) – устанавливаем функцию «переход на экран 5».
 - 5 (Датчики) – устанавливаем функцию «переход на экран 6».
 - 6 (Магниты) – устанавливаем функцию «переход на экран 7».
 - 7 (Пароль) – устанавливаем функцию «переход на Пароль».
 - 8 (Время) – устанавливаем функцию «переход на Дата/Время».

Создание Главного экрана (экрана №1) закончено.

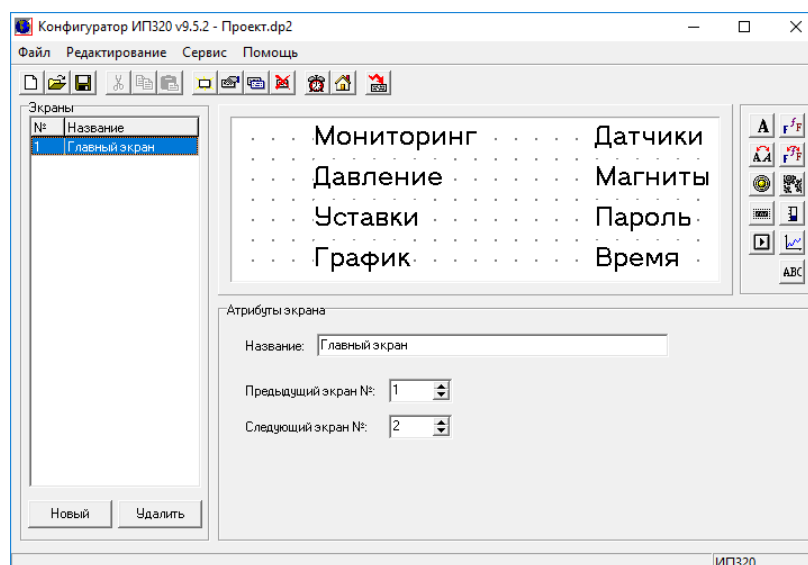


Рисунок 7.3 – Текстовые элементы экрана №1

11. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Мониторинг» и №2, см. рисунок 7.4.

7. Пример создания проекта

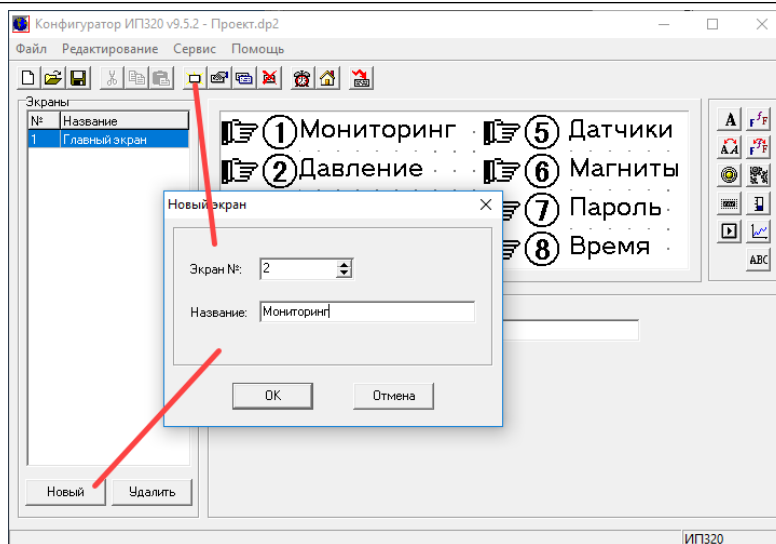


Рисунок 7.4 – Параметры экрана «Мониторинг» (№2)

12. Используя динамический текст (см. [п. 4.4](#)), создать текстовый элемент экрана «Наладка / Ручной / Полуавтомат / Автомат». При задании параметров динамического текста следует указать «Адрес регистра» – № 7 (см. [п. 4.7.1](#)). Таким образом, когда регистр №7 будет принимать значение «0», на Экране№2 будет отображаться надпись «Наладка», при значении регистра «1» – надпись «Ручной», при значении регистра «2» – надпись «Полуавтомат», при значении регистра «3» – надпись «Автомат» (см. рисунок 7.5).

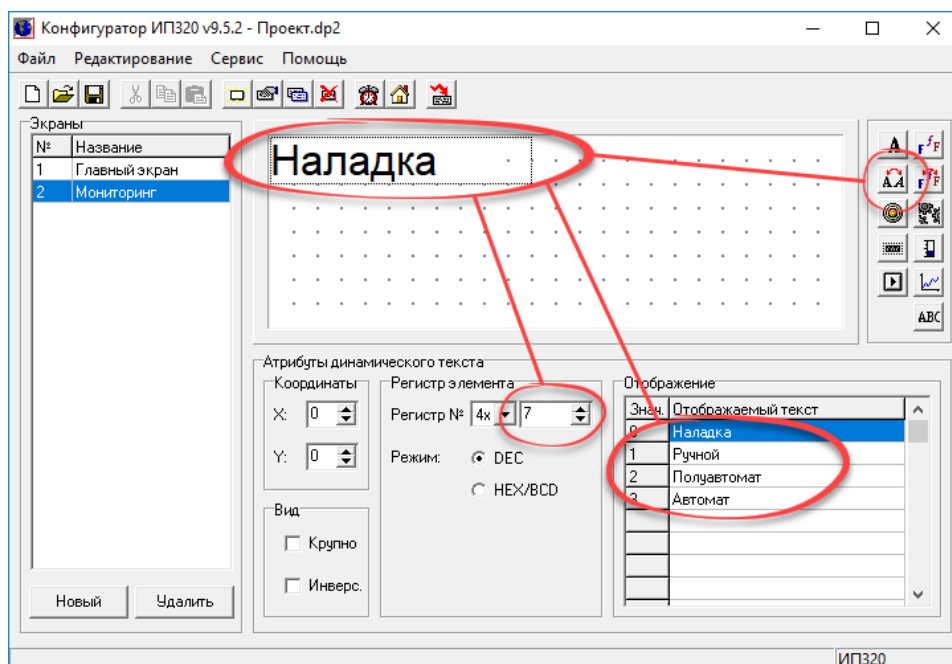


Рисунок 7.5 – Атрибуты динамического текста

13. Используя динамический текст (см. [п. 4.4](#)), создать текстовый элемент экрана «Состояние пресс-формы» (Пресс-форма открыта / Пресс-форма закрыта). Следует задать (в поле «Изображение») для значения «0» – «Пресс-форма открыта», для значения «1» – «Пресс-форма закрыта». При задании параметров динамического текста следует указать «Адрес регистра» – №8 (см. таблицу 7.1).
14. Создать текстовые элементы экрана («Зона 1» и «Зона 2»). Приемы ввода текста описаны в [п. 4.3](#). Результат см. рисунок 7.6.

15. Используя элемент «Регистр», создать поля отображения реального значения температуры (см. [п. 4.7](#)) справа от элементов «Зона 1» и «Зона 2».
- В группе полей «Атрибуты регистра» (справа от поля «Зона 1») устанавливаем: регистр № = 2; разряды = 3 (так как значение температуры не превышает 200 °С). Аналогично создаем регистр справа от надписи «Зона 2». Атрибуты регистра: регистр № = 3; разряды = 3 (см. рисунок 7.6).

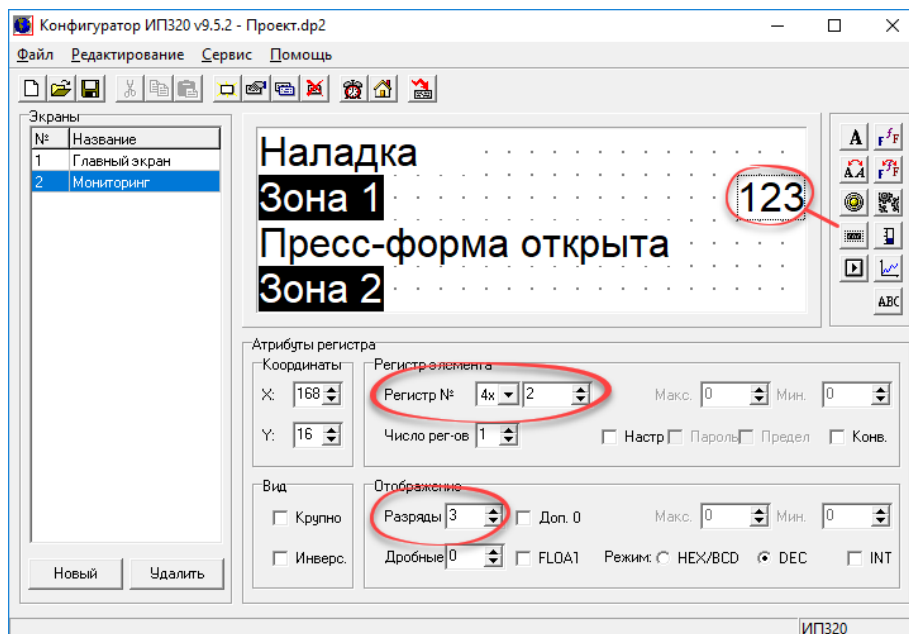


Рисунок 7.6 – Атрибуты регистра

Вид экрана «Мониторинг» в итоге – см. рисунок 7.7.

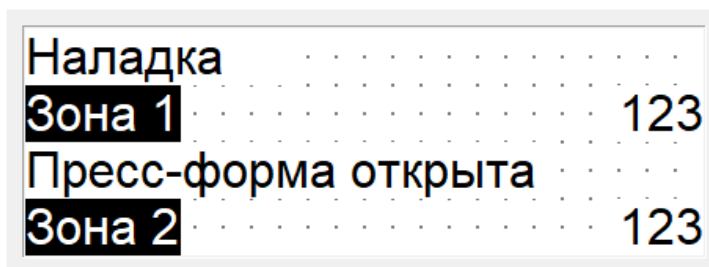



Рисунок 7.7 – Элементы экрана «Мониторинг» (№2)

16. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны».
- В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Давление» и №3.
17. Создать надпись «Давление 1». Приемы ввода текста описаны в [п. 4.2](#).
18. Справа от надписи «Давление 1» – разместить элемент «Линейка» (см. [п. 4.10](#)).
19. Задать атрибуты «линейки» (см. рисунок 7.8).

7. Пример создания проекта

Атрибуты линейки	
Координаты	Регистр элемента
X: 72	Регистр № 4x 6
Y: 16	Режим: <input checked="" type="radio"/> DEC <input type="radio"/> HEX/BCD
	Число рег-ов 1 <input type="checkbox"/> FLOAT <input type="checkbox"/> INT
Размер	Отображение
X: 48	Макс. знач. 100
Y: 16	Мин. знач. 0
	Направ. Вправо

Рисунок 7.8 – Атрибуты элемента «Линейка»

Вид экрана «Давление» в итоге – см. рисунок 7.9.

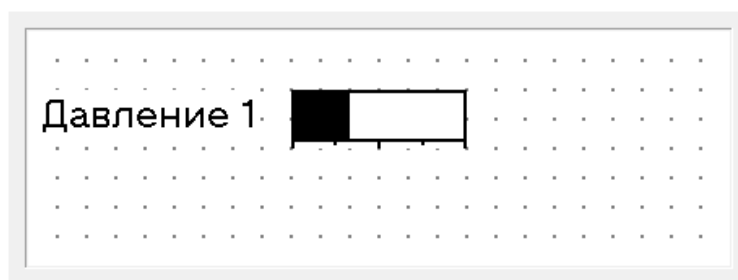


Рисунок 7.9 – Экран «Давление»


- Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Уставки» и №4.
- Создать надписи «Уставки температуры», «Зона 1», «Зона 2» (см. рисунок 7.10). Приемы ввода текста описаны в [п. 4.2](#).



Рисунок 7.10 – Экран «Уставки»

- Используя элемент «Регистр», создать поля отображения реального значения температуры (см. [п. 4.7](#)) справа от элементов «Зона 1» и «Зона 2». Значения атрибутов регистров, см. рисунок 7.11, а, б.

Атрибуты регистра

Координаты	Регистр элемента	
X: 48	Регистр № 4x 4	Макс. 0 Мин. 0
Y: 20	Число рег-ов 1	<input checked="" type="checkbox"/> Настр <input checked="" type="checkbox"/> Пароль <input checked="" type="checkbox"/> Предел <input type="checkbox"/> Конв.
Вид	Отображение	
<input type="checkbox"/> Крупно	Разряды 3	Макс. 200 Мин. 0
<input type="checkbox"/> Инверс.	Дробные 0	Режим: <input type="checkbox"/> HEX/BCD <input checked="" type="radio"/> DEC <input type="checkbox"/> INT

а)

Атрибуты регистра

Координаты	Регистр элемента	
X: 48	Регистр № 4x 5	Макс. 0 Мин. 0
Y: 40	Число рег-ов 1	<input checked="" type="checkbox"/> Настр <input checked="" type="checkbox"/> Пароль <input checked="" type="checkbox"/> Предел <input type="checkbox"/> Конв.
Вид	Отображение	
<input type="checkbox"/> Крупно	Разряды 3	Макс. 220 Мин. 0
<input type="checkbox"/> Инверс.	Дробные 0	Режим: <input type="checkbox"/> HEX/BCD <input checked="" type="radio"/> DEC <input type="checkbox"/> INT

б)

Рисунок 7.11 – Атрибуты регистров (а – «Зона 1», б – «Зона 2»)


23. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «График» и №5.
24. Создать надпись «График изменения температуры» (см. рисунок 7.12). Приемы ввода текста описаны в [п. 4.2](#).



Рисунок 7.12 – Экран «График»

25. Используя элемент «График», создать поле отображения графика изменения температуры. Приемы работы с элементом описаны в [п. 4.9](#). Значения атрибутов графика (см. рисунок 7.13).

7. Пример создания проекта

Рисунок 7.13 – Атрибуты графика


26. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Датчики» и №6.
27. Создать надписи «Датчики», «D1» и «D2» (см. рисунок 7.14). Приемы ввода текста описаны в [п. 4.3](#).



Рисунок 7.14 – Экран «Датчики»

28. Используя элемент «Индикатор», создать поля индикаторов «D1» и «D2». Приемы работы с элементом описаны в [п. 4.8](#). Значения атрибутов индикаторов см. рисунок 7.15, а, б.

а)

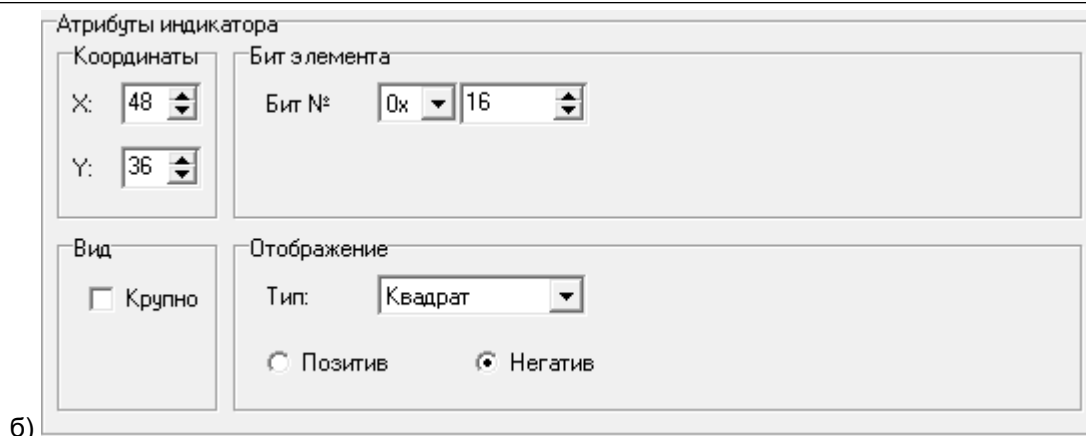



Рисунок 7.15 – Атрибуты индикаторов (а – «D1», б – «D2»)

29. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Магниты» и №7.
30. Создать надписи «1 Магнит», «2 Магнит», «3 Магнит», «Вкл.», «Выкл.», «Момент вкл.», «Реверс» (см. рисунок 7.16). Приемы ввода текста описаны в [п. 4.3](#).

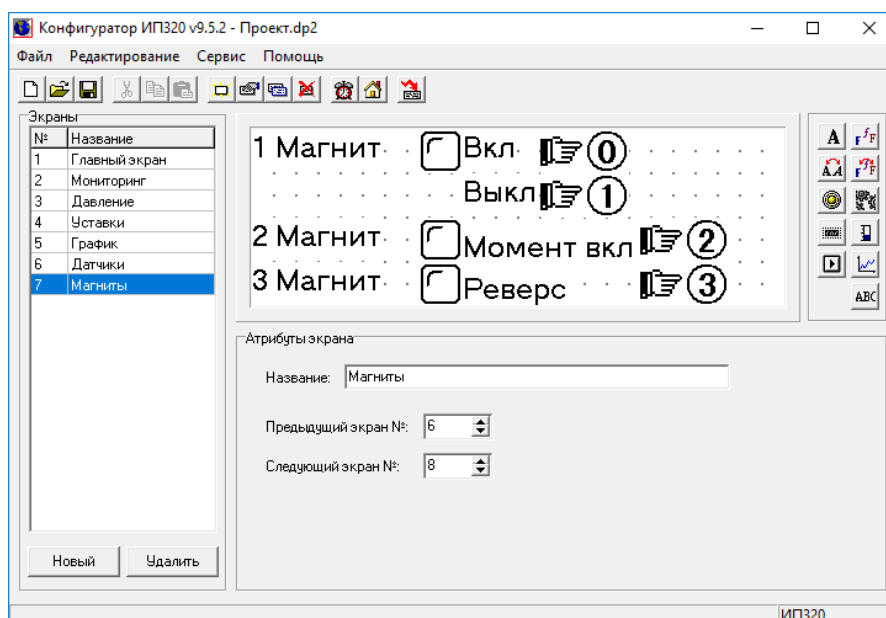
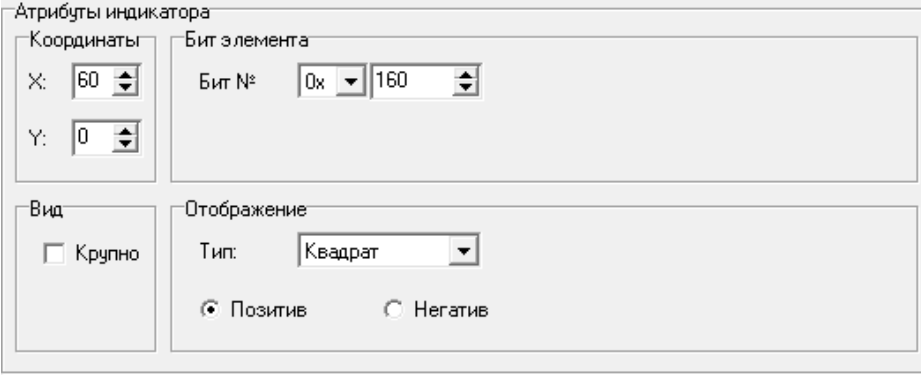


Рисунок 7.16 – Экран «Магниты»

31. Используя элемент «Индикатор», создать поля индикаторов «1 Магнит», «2 Магнит», «3 Магнит». Приемы работы с элементом описаны в [п. 4.8](#). Значения атрибутов индикаторов см. рисунок 7.17, а, б, в.

7. Пример создания проекта

а)



Атрибуты индикатора

Координаты

X: 60

Y: 0

Бит элемента

Бит №: 0x 160

Вид

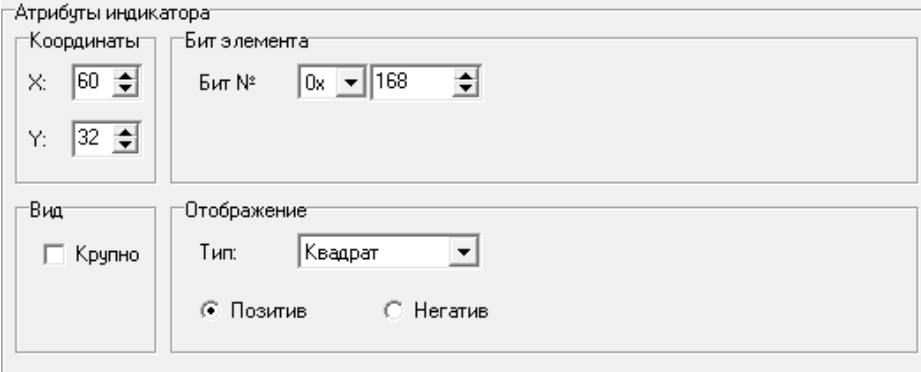
Крупно

Отображение

Тип: Квадрат

Позитив Негатив

б)



Атрибуты индикатора

Координаты

X: 60

Y: 32

Бит элемента

Бит №: 0x 168

Вид

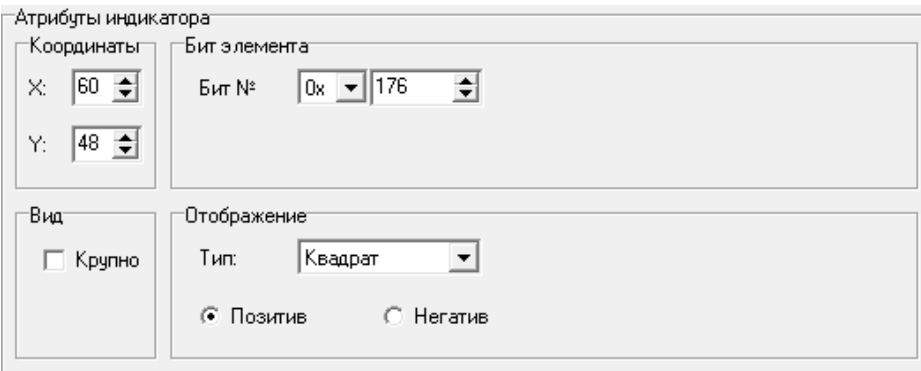
Крупно

Отображение

Тип: Квадрат

Позитив Негатив

в)



Атрибуты индикатора

Координаты

X: 60

Y: 48

Бит элемента

Бит №: 0x 176

Вид

Крупно

Отображение

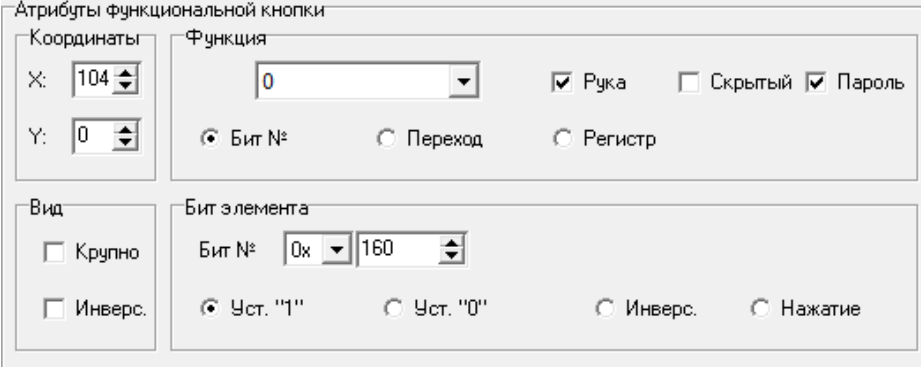
Тип: Квадрат

Позитив Негатив

Рисунок 7.17 – Атрибуты индикаторов (а – «1 Магнит», б – «2 Магнит», в– «3 Магнит»)

32. Создать функциональные кнопки «Уст. "1"» (0), «Уст. "0"» (1), «Момент "1"» (2) и «Реверс» (3). Приемы создания кнопок и установления связанных с ними функций описаны в [п. 4.6](#). Атрибуты функциональных кнопок см. рисунок 7.18 (а – г).

а)



Атрибуты функциональной кнопки

Координаты

X: 104

Y: 0

Функция

0

Рука Скрытый Пароль

Бит № Переход Регистр

Вид

Крупно

Инверс.

Бит элемента

Бит №: 0x 160

Уст. "1" Уст. "0" Инверс. Нажатие

б) **Атрибуты функциональной кнопки**

Координаты X: 104 Y: 16	Функция 1 <input checked="" type="checkbox"/> Рука <input type="checkbox"/> Скрытый <input checked="" type="checkbox"/> Пароль <input checked="" type="radio"/> Бит № <input type="radio"/> Переход <input type="radio"/> Регистр
Вид <input type="checkbox"/> Крупно <input type="checkbox"/> Инверс.	Бит элемента Бит № 0x 160 <input type="radio"/> Уст. "1" <input checked="" type="radio"/> Уст. "0" <input type="radio"/> Инверс. <input type="radio"/> Нажатие

в) **Атрибуты функциональной кнопки**

Координаты X: 140 Y: 32	Функция 2 <input checked="" type="checkbox"/> Рука <input type="checkbox"/> Скрытый <input checked="" type="checkbox"/> Пароль <input checked="" type="radio"/> Бит № <input type="radio"/> Переход <input type="radio"/> Регистр
Вид <input type="checkbox"/> Крупно <input type="checkbox"/> Инверс.	Бит элемента Бит № 0x 168 <input type="radio"/> Уст. "1" <input type="radio"/> Уст. "0" <input type="radio"/> Инверс. <input checked="" type="radio"/> Нажатие


г) **Атрибуты функциональной кнопки**

Координаты X: 140 Y: 48	Функция 3 <input checked="" type="checkbox"/> Рука <input type="checkbox"/> Скрытый <input checked="" type="checkbox"/> Пароль <input checked="" type="radio"/> Бит № <input type="radio"/> Переход <input type="radio"/> Регистр
Вид <input type="checkbox"/> Крупно <input type="checkbox"/> Инверс.	Бит элемента Бит № 0x 176 <input type="radio"/> Уст. "1" <input type="radio"/> Уст. "0" <input checked="" type="radio"/> Инверс. <input type="radio"/> Нажатие

Рисунок 7.18 – Атрибуты функциональных кнопок (а – Уст. "1", б – Уст. "0", в – Нажатие, г – Инверс.)

Таким образом, при вводе пароля по нажатию кнопки «Вкл.» будет устанавливаться бит №160 в состояние «1».

33. На этом процедура создания экранов завершается.

34. Выбрать команду «Сервис | Настройки проекта» главного меню или нажать кнопку «Настройки проекта» () главного меню. Откроется окно «Настройки проекта» (см. рисунок 7.19).

7. Пример создания проекта

Настройки проекта

Параметры проекта

Главный экран 1 Пароль: 2

Заставка Через 1 ми Экран 2

Выключение подсветки

Выкл. звук

Порядок рег-ов Запись ф. 0x10

Управление

Регистр №: 4x 0

Экраны

Переход на экран (ИП <- ПЛК)

ID текущего экрана (ИП -> ПЛК)

Дополнительно

IO (не реализовано) (ИП <-> ПЛК)

Число модулей 1

Экспорт Date/Time (ИП -> ПЛК)

ОК Отмена

Рисунок 7.19 – Окно «Настройки проекта»

35. В открывшемся окне – задать значения настроек так, как это изображено на рисунке (см. рисунок 7.19). Таким образом, будет сформирован проект, в котором:

- Главный экран (экран, который появится сразу после включения питания) = Экран №1.
- Пароль, который требуется ввести для выполнения операций по управлению магнитами и изменения уставок температуры равен «2».
- По настройке «Выполнить» – через 1 минуту дисплей панели переключится в режим Экрана 2.

Нажать кнопку «ОК». На этом создание проекта завершено. После создания проекта его можно сохранить на диске ПК или загрузить в панель.

8 Особенности работы панели по протоколу Modbus

1. Панель может работать по протоколу Modbus RTU в режиме Master или Slave поверх интерфейса RS-485 и RS-232.
2. Режим работы панели и сетевые параметры задаются в меню «Настройки Modbus».
3. Дополнительные настройки (порядок регистров в FLOAT и запись любых данных функцией 0x10) задаются в меню «Настройки проекта».
4. В режиме Master панель поддерживает функции:
 - 0x01 (Read Coils Status)
 - 0x02 (Read Discrete Inputs)
 - 0x03 (Read Holding Registers)
 - 0x04 (Read Input Registers)
 - 0x05 (Write Single Coil)
 - 0x06 (Write Single Register)
 - 0x10 (Write Multiple Registers)
5. В режиме Slave панель поддерживает функции:
 - 0x01 (Read Coils Status)
 - 0x05 (Write Single Coil)
 - 0x0F (Write Multiple Coils)
 - 0x03 (Read Holding Registers)
 - 0x06 (Write Single Register)
 - 0x10 (Write Multiple Registers)
6. В режиме Slave у панели общая область памяти для Coils (0x) и Holding Registers (4x) – т. е. биты и регистры наложены друг на друга. Карту регистров формирует пользователь, задавая адреса элементам.
7. В зависимости от типа считываемых/записываемых данных необходимо выбрать их размер – один или два регистра:

Регистр элемента

Регистр № 4x 0

Число рег-ов 2

8. Для того, чтобы изменить значение данных с дисплея панели, необходимо поставить галочку Настр в свойствах элемента.
9. Панель не поддерживает широковещательную рассылку (ни в одном из режимов).